

IMPLEMENTACIÓN E IMPLANTACIÓN DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN  
PARA EL CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ DE PEREIRA

AUTORES

MANUEL ALEJANDRO VERJÁN ROBLES

GERMÁN ANDRÉS CHARFUELÁN GUANCHA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA

FACULTAD DE INGENIERÍAS

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PEREIRA - RISARALDA

2019

IMPLEMENTACIÓN E IMPLANTACIÓN DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN  
PARA EL CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ DE PEREIRA

AUTORES

MANUEL ALEJANDRO VERJÁN ROBLES

GERMÁN ANDRÉS CHARFUELÁN GUANCHA

DIRECTOR

CARLOS ALBERTO OCAMPO SEPULVEDA

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA

FACULTAD DE INGENIERÍAS

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

PEREIRA – RISARALDA

2019

## CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN.....	5
1.1. Propósito .....	6
1.2. Alcance.....	6
2. METODOLOGÍA .....	6
3. DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS .....	7
3.1. Referencias .....	12
4. VISTA GLOBAL DEL PRODUCTO .....	12
4.1. Perspectiva del producto .....	12
4.2. Dependencias.....	13
4.3. Supuestos. ....	13
5. MANUAL TÉCNICO SOFTWARE CBA SAN JOSÉ .....	14
5.1. Objetivos .....	14
5.2. Introducción .....	14
5.3. Requerimientos técnicos.....	14
5.4. Herramientas utilizadas para el desarrollo. ....	15
5.5. Instalación de herramientas.....	17
5.5.1. Instalación Xampp. ....	17
5.5.2. Instalación Composer .....	19
5.5.3. Instalación Laravel.....	20
5.5.4. Configuración Base de datos:.....	21
5.6. Casos de uso.....	21
5.6.1. Inicio de Sesión .....	21
5.6.2. Buscar. ....	23
5.6.3. Administrar clientes: .....	24
5.6.3.1. Crear cliente.....	24
5.6.3.2. Consultar cliente. ....	26
5.6.3.3. Editar cliente. ....	27
5.6.3.4. Eliminar cliente.....	29
5.6.3.5. Realizar test delta. ....	31
5.6.4. Administrar Operadores:.....	33
5.6.4.1. Registrar operador. ....	33
5.6.4.2. Consultar operador. ....	35
5.6.4.3. Editar operador. ....	36
5.6.4.4. Eliminar operador.....	38
5.6.5. Administrar plan estratégico: .....	40

5.6.5.1.	Crear plan estratégico.....	40
5.6.5.2.	Editar plan estratégico. ....	42
5.6.5.3.	Consultar plan estratégico.....	44
5.6.6.	Administrar Programas:.....	46
5.6.6.1.	Crear programa.....	46
5.6.6.2.	Editar programa. ....	47
5.6.6.3.	Consultar programa. ....	49
5.6.6.4.	Agendar programa. ....	51
5.6.6.5.	Eliminar programa.....	52
6.	MANUAL DE USUARIO SOFTWARE CBA SAN JOSÉ .....	55
6.1.	OBJETIVOS .....	55
6.2.	OPCIONES DEL SISTEMA .....	55
6.2.1.	Ingreso al sistema .....	56
6.2.2.	Registro de nuevos usuarios.....	56
6.2.3.	Consulta de Usuarios.....	57
6.2.4.	Editar información del operador. ....	59
6.2.5.	Eliminar usuario. ....	60
6.2.6.	Registro de nuevos residentes.....	61
6.2.7.	Consultar residentes .....	62
6.2.8.	Editar información del paciente .....	64
6.2.9.	Eliminar residente .....	65
6.2.10.	Registro y consulta de valoraciones de iniciales, así como del Test Delta. 65	
6.2.11.	Crear programa .....	65
6.2.12.	Buscar programa .....	66
6.2.13.	Ver Programa .....	67
6.2.14.	Agregar miembros a un programa .....	68
6.2.15.	Editar Programa .....	69
6.2.16.	Eliminar Programa.....	70
6.2.17.	Crear Plan Estratégico.....	71
6.2.18.	Consultar Plan .....	72
6.2.19.	Ver Plan Estratégico .....	73
6.2.20.	Editar Plan Estratégico .....	74
6.2.21.	Cambio y Recordatorio de Contraseña .....	74
7.	BIBLIOGRAFÍA.....	76

## 1. INTRODUCCIÓN

El centro de bienestar de ancianos San José de Pereira, es uno de los asilos más antiguos de Pereira, así como uno de los que cuenta con mayor número de adultos mayores, a los cuales se les brinda un servicio integral, atendiendo sus necesidades físicas, biológicas, psicológicas, sociales y espirituales, con programas, proyectos y actividades integrales e integrados, a cargo de personas y equipos de trabajadores institucionales, interinstitucionales o voluntarios debidamente articulados, con formación, vocación y actitudes positivas para el trabajo con adultos mayores y ancianos.

En el año 2015, la institución decidió iniciar un proceso de reorganización institucional, para ajustarse así, a un modelo de organización de carácter social moderna. En este sentido, se formuló un plan de desarrollo, en el cual, estarán los lineamientos a seguir para llevar a cabo los cambios deseados, todo esto, bajo una visión y unos objetivos realistas, los cuales serán llevados a cabo con unas estrategias viables.

Entre estos cambios institucionales, está el de modernizarse en el ámbito de las TIC'S, con el objetivo de que su información esté contenida de manera más compacta y así se facilite su manejo. La necesidad de mejoramiento por parte del centro de ancianos San José a fin de aprovechar las ventajas del actual entorno más específicamente en el ámbito tecnológico se hace evidente, pues hacer uso de éste a fin de brindar mejores servicios y tener quizás una administración más eficiente de los datos sea una alternativa viable a fin de llevar a feliz término ese proceso de reorganización institucional.

### **1.1. Propósito**

El propósito de este documento es dar a conocer la situación actual y el proceso de reorganización emprendido por el CBA San José de la ciudad de Pereira, y como se busca apoyar este proceso a través del desarrollo de un sistema de información, que dé solución a las problemáticas que se presentaban en lo referente al manejo de esta.

### **1.2. Alcance**

El alcance de este documento es explicar el desarrollo del sistema de información, en lo que a metodologías, técnicas y herramientas se refiere; y la posterior implantación en el centro de bienestar.

## **2. METODOLOGÍA**

Para el desarrollo de este proyecto de aplicación, se hará uso de la metodología Scrum, a fin de estar realizando entregas periódicas a los encargados del ancianato, y de esta forma, ellos puedan enterarse del desarrollo de este y hacer sus respectivas sugerencias.

Por otra parte, durante el desarrollo, se llevarán a cabo todas las fases establecidas en la construcción de un producto de Software. La etapa cero, será analizar el diseño de la aplicación que se ha entregado anteriormente, y hacer ajustes a los requerimientos que establece el CBA San José de Pereira de ser necesario. De acuerdo con las pautas marcadas por la institución, se analiza cada punto para establecer sus posibles soluciones; después se realiza un análisis exhaustivo para evaluar las propuestas de solución y las herramientas a utilizar durante el desarrollo y ver cuál de éstas se adapta mejor al modelo

planteado, de tal manera que cubra de la mejor forma, las necesidades identificadas en el diseño.

Posteriormente, se inicia la implementación del diseño, haciendo uso de las herramientas elegidas anteriormente. Conforme se crean los diferentes módulos, se irán haciendo pruebas, y de ser satisfactorio el resultado, este se mostrará a los encargados del CBA San José para que lo verifiquen y realicen sus respectivas sugerencias. Una vez todo el módulo estén funcionando correctamente, se hará la integración y sus respectivas pruebas. De tal manera que cuando la aplicación sea funcional y cumpla con los requerimientos del CBA, se procederá a hacer los manuales de usuario para dar paso a la implantación del Software en los equipos de la institución, junto a la capacitación del personal que hará uso de este.

### 3. DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS

**Apache:** Apache es un software especializado en ofrecer servicios de servidor web. Es versátil, ligero y muy útil, además de ser completamente gratuito y de código abierto. Su popularidad es tal que, actualmente, cerca del 50% de las páginas web de todo el mundo se ejecutan en un servidor de este tipo. Aunque se le conoce así, su nombre completo es Apache HTTP Server, sirve para mostrar toda la información en pantalla cuando un usuario realiza una búsqueda web. Es el software que se encarga de acceder a los ficheros alojados en el servidor para mostrar sus contenidos a petición del visitante y, así, permitir que este pueda navegar con total facilidad por la web sin toparse con problemas o contenido bloqueado. (NeoAttack, 2019)

**Back-End:** Es la parte del desarrollo web que se encarga de que toda la lógica de una página web funcione. Se trata del conjunto de acciones que pasan en una web pero que no vemos como, por ejemplo, la comunicación con el servidor. (Arjonilla, 2016)

**Base de datos:** Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. En este sentido; una biblioteca puede considerarse una base de datos compuesta en su mayoría por documentos y textos impresos en papel e indexados para su consulta. Actualmente, y debido al desarrollo tecnológico de campos como la informática y la electrónica, la mayoría de las bases de datos están en formato digital, siendo este un componente electrónico, por tanto, se ha desarrollado y se ofrece un amplio rango de soluciones al problema del almacenamiento de datos. (Wikipedia, Base de datos, 2016)

**Bootstrap:** Es un framework web o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end. (Wikipedia, Bootstrap (framework), 2019)

**Composer:** Composer es un sistema de gestión de paquetes para programar en PHP el cual provee los formatos estándar necesarios para manejar dependencias y librerías de PHP. (Corrales, 2020)

**CSS:** (Hojas de estilo en cascada) Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML o XHTML; el lenguaje puede ser aplicado a cualquier documento



XML, incluyendo XHTML, SVG, XUL, RSS, etcétera. También permite aplicar estilos no visuales, como las hojas de estilo auditivas. (Parralejo, 2018)

**Framework:** Es una especie de plantilla, esquema o estructura conceptual de base tecnológica que permite trabajar de una manera mucho más sencilla. Evitando así, posibles errores de programación. Se trata de un conjunto de herramientas y módulos que se puede reutilizar para varios proyectos. Su uso se centra en el desarrollo de aplicaciones web. (BARCELONA, s.f.)

**Front-End:** Es la parte de un sitio web que interactúa con los usuarios, por eso decimos que está del lado del cliente. (Chapaval, 2018)

**GitHub:** GitHub es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones [Git](#). (Wikipedia, GitHub, 2019)

**HTML:** Siglas en inglés de *HyperText Markup Language* ('lenguaje de marcas de hipertexto'), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. (HTML, 2019)

**JavaScript:** Es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. (Wikipedia, JavaScript, 2019)

**Laravel:** Laravel es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web con PHP 5 y PHP 7. Su filosofía es desarrollar código PHP de forma elegante y simple, evitando el "código espagueti". (Laravel, 2019)

**Lenguaje de programación:** Un lenguaje de programación es un lenguaje formal que proporciona una serie de instrucciones que permiten a un programador escribir secuencias de órdenes y algoritmos a modo de controlar el comportamiento físico y lógico de una computadora con el objetivo de que produzca diversas clases de datos. A todo este conjunto de órdenes y datos escritos mediante un lenguaje de programación se le conoce como programa. (Wikipedia, Lenguaje de programación, 2019)

**MySQL:** Es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo,<sup>12</sup> y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, sobre todo para entornos de desarrollo web. (Wikipedia, MySQL, 2020)

**Navegador Web:** Un navegador web es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser vistos. (Raffino., 2018)

**Página web:** Una página web, o página electrónica, página digital, o ciber página es un documento o información electrónica capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes y muchas otras cosas, adaptada para la llamada World Wide Web (WWW) y que puede ser accedida mediante un navegador web. (Raffino, 2019)

**Php:** Es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en un documento HTML en lugar, de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera el HTML resultante. (PHP HYPertext PREPROCESSOR, 2018)

**Software:** Se conoce como *software* al soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas. (Wikipedia, Software, 2019)

**Visual Studio Code:** Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. (Visual Studio Code, 2019)

**Web:** En informática, la World Wide Web (WWW) o red informática mundial es un sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedia interconectados y accesibles a través de Internet. (Wikipedia, World Wide Web, 2019)

**Xampp:** Es un servidor de plataforma libre, es un software que integra en una sola aplicación, un servidor web Apache, intérpretes de lenguaje de scripts PHP, un servidor de base de datos MySQL, un servidor de FTP FileZilla, el popular administrador de base de datos escrito en PHP, MySQL, entre otros módulos. Es una herramienta de desarrollo

que te permite probar tu trabajo (páginas web o programación, por ejemplo) en tu propio ordenador sin necesidad de tener que acceder a internet. (Web, 2015)

**Xml:** (Extensible Markup Language) es un lenguaje de etiquetas, es decir, cada paquete de información está delimitado por dos etiquetas como se hace también en el lenguaje HTML, pero XML separa el contenido de la presentación. (Lescano, s.f.)

### 3.1.Referencias

Documento	Elaborado por	Fecha
Documento de diseño sistema de información CBA San José	Alejandro Escobar Valencia. Jorge Adrián Jaramillo Cruz.	
Documento de análisis sistemas de información CBA San José	Alejandro Escobar Valencia. Jorge Adrián Jaramillo Cruz.	

## 4. VISTA GLOBAL DEL PRODUCTO

### 4.1.Perspectiva del producto

El resultado esperado del sistema de información para la gestión y administración de la información del Centro de Bienestar de Ancianos San José es el siguiente:

- Registro y autenticación de usuarios (Operador, Administrador, Cliente).
- Editar los datos de Operador, y cliente
- Agendar programas para grupos de trabajo.
- Registrar reportes de evolución de usuarios (adultos mayores).

#### **4.2.Dependencias.**

- Correcto levantamiento de requerimientos.
- Correcta realización del diseño del sistema de información.
- Correcta elección de las herramientas de desarrollo, tales como lenguajes de programación, frameworks, gestor de bases de datos, etc.
- Disponibilidad de los encargados del CBA San José para verificar el desarrollo del proyecto.

#### **4.3.Supuestos.**

- El CBA y el personal que allí trabaja, cuenta con equipos de cómputo en los cuales acceder al sistema de información.
- El CBA cuenta al menos con un equipo capaz de hacer las veces de servidor.
- Las personas que harán uso del Software tienen un mínimo de conocimientos en el manejo de equipo de cómputo y de navegadores web.

## **5. MANUAL TÉCNICO SOFTWARE CBA SAN JOSÉ**

### **5.1.Objetivos**

El objetivo de este documento es:

- Detallar las herramientas utilizadas en el desarrollo del Software CBA San José.
- Detallar el diseño y los patrones sobre los cuales fue construido el Software.
- Detallar las funcionalidades del Software CBA San José.

### **5.2.Introducción**

En el presente documento, se tiene como objetivo hacer un detallamiento técnico y de diseño sobre el Software CBA San José, de forma que se facilite a futuro su mantenimiento, modificación o migración.

Este documento va dirigido especialmente a personas con conocimiento en el área de desarrollo de Software.

### **5.3. Requerimientos técnicos**

#### **5.3.1. Requerimientos de Software:**

- Conexión a Internet configurada.
- Navegador Web.

#### **5.3.2. Requerimiento de Hardware:**

- Equipos de cómputo.
- Conexión física a Internet.

#### 5.4. Herramientas utilizadas para el desarrollo.

**Apache:** Apache es un software especializado en ofrecer servicios de servidor web. Es versátil, ligero y muy útil, además de ser completamente gratuito y de código abierto. Su popularidad es tal que, actualmente, cerca del 50% de las páginas web de todo el mundo se ejecutan en un servidor de este tipo. Aunque se le conoce así, su nombre completo es Apache HTTP Server, sirve para mostrar toda la información en pantalla cuando un usuario realiza una búsqueda web. Es el software que se encarga de acceder a los ficheros alojados en el servidor para mostrar sus contenidos a petición del visitante y, así, permitir que este pueda navegar con total facilidad por la web sin toparse con problemas o contenido bloqueado.

**Bootstrap:** Es un framework web o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.

**Composer:** Composer es un sistema de gestión de paquetes para programar en PHP el cual provee los formatos estándar necesarios para manejar dependencias y librerías de PHP.

**CSS:** (Hojas de estilo en cascada) Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML o XHTML; el lenguaje puede ser aplicado a cualquier documento

XML, incluyendo XHTML, SVG, XUL, RSS, etcétera. También permite aplicar estilos no visuales, como las hojas de estilo auditivas.

**HTML:** Siglas en inglés de *HyperText Markup Language* ('lenguaje de marcas de hipertexto'), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

**JavaScript:** Es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

**Laravel:** Laravel es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones y servicios web con PHP 5 y PHP 7. Su filosofía es desarrollar código PHP de forma elegante y simple, evitando el "código espagueti".

**MySQL:** Es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo,<sup>12</sup> y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, sobre todo para entornos de desarrollo web.

**PHP:** Es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno



de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en un documento HTML en lugar, de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera el HTML resultante.

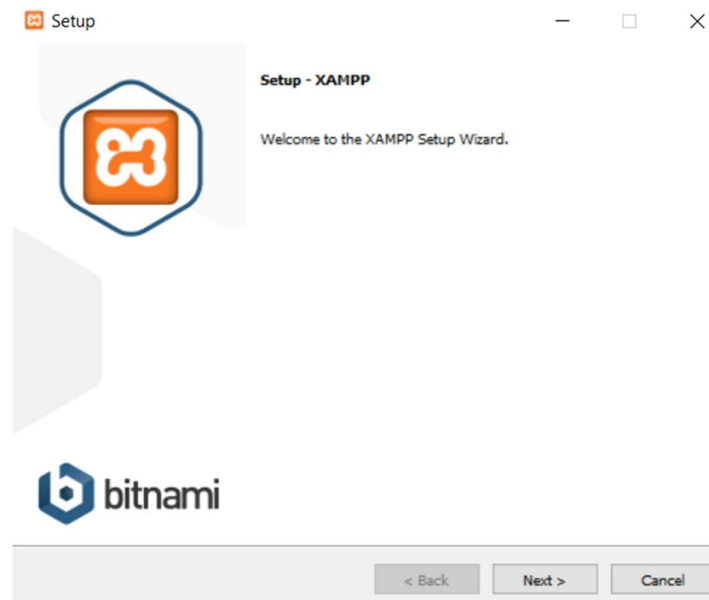
**XAMPP:** Es un servidor de plataforma libre, es un software que integra en una sola aplicación, un servidor web Apache, intérpretes de lenguaje de scripts PHP, un servidor de base de datos MySQL, un servidor de FTP FileZilla, el popular administrador de base de datos escrito en PHP, MySQL, entre otros módulos. Es una herramienta de desarrollo que te permite probar tu trabajo (páginas web o programación, por ejemplo) en tu propio ordenador sin necesidad de tener que acceder a internet.

## 5.5.Instalación de herramientas.

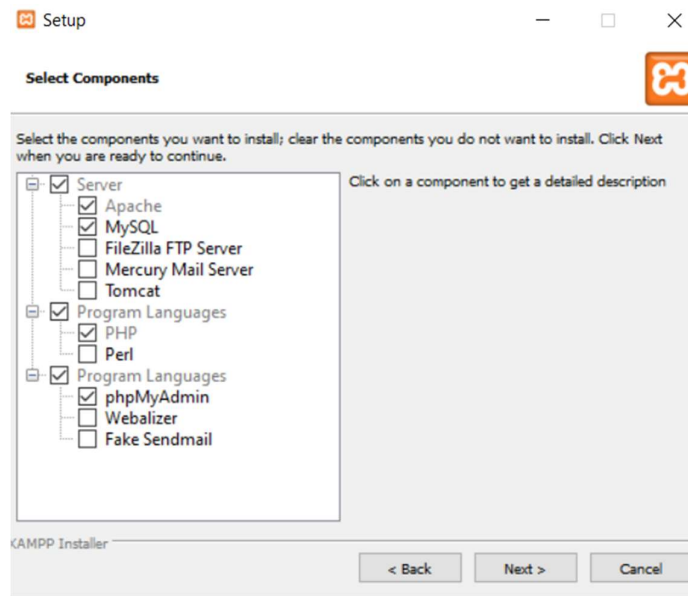
### 5.5.1. Instalación Xampp.

El instalador de Xampp puede ser descargar de la página web de la herramienta:

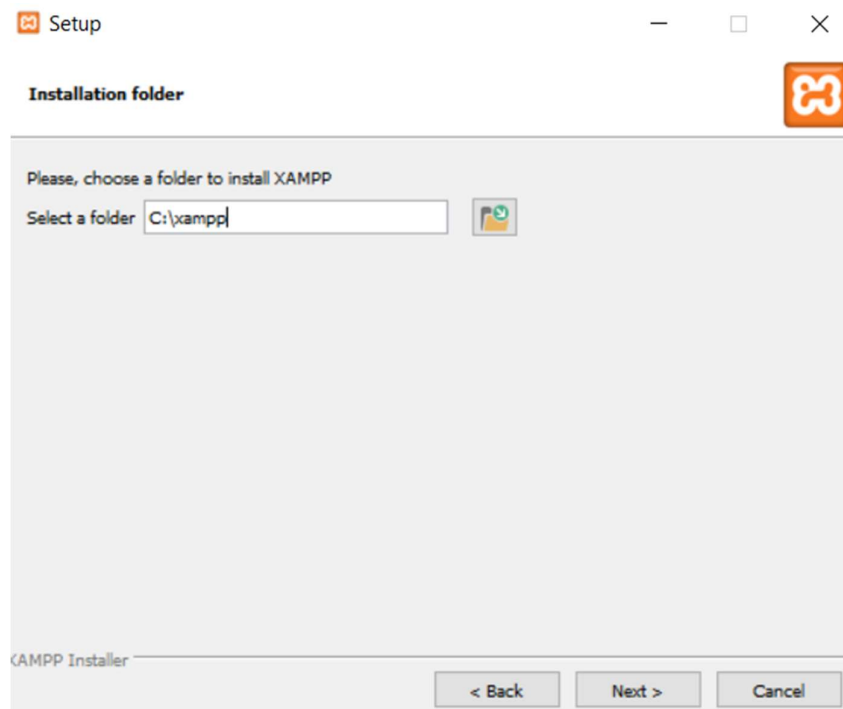
<https://www.apachefriends.org/es/index.html>.



En esta primera pantalla se selecciona la opción Next.



A continuación, se debe asegurar que queden seleccionadas para instalar los 4 componentes de Xampp necesario: Apache, MySQL, PHP y phpMyAdmin.



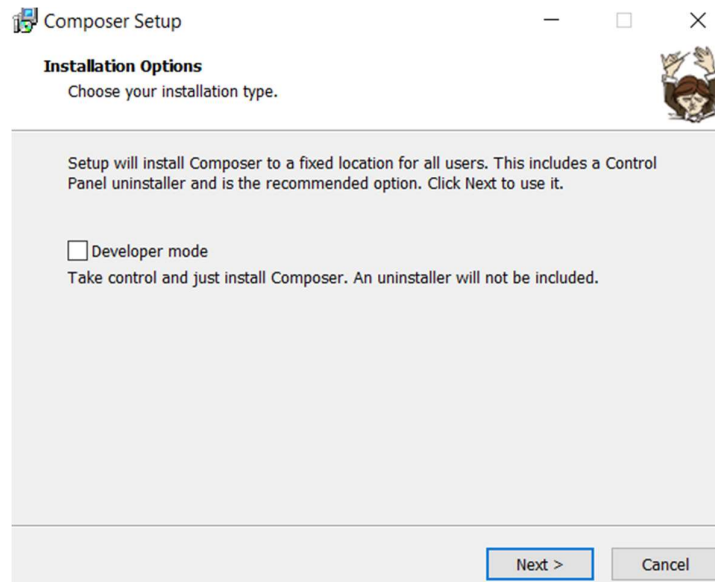
Por último, se selecciona la carpeta para la instalación de Xampp.

### 5.5.2. Instalación Composer

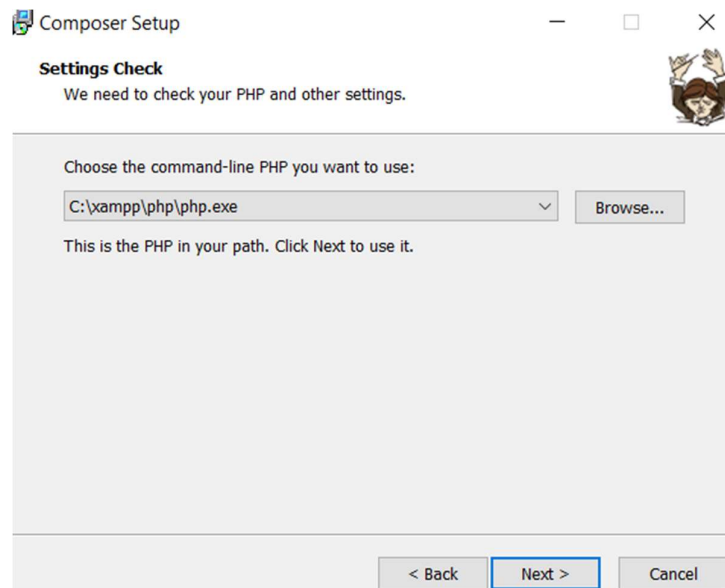
El instalador de Composer se puede descargar de la página web de la herramienta:

<https://getcomposer.org/download/>

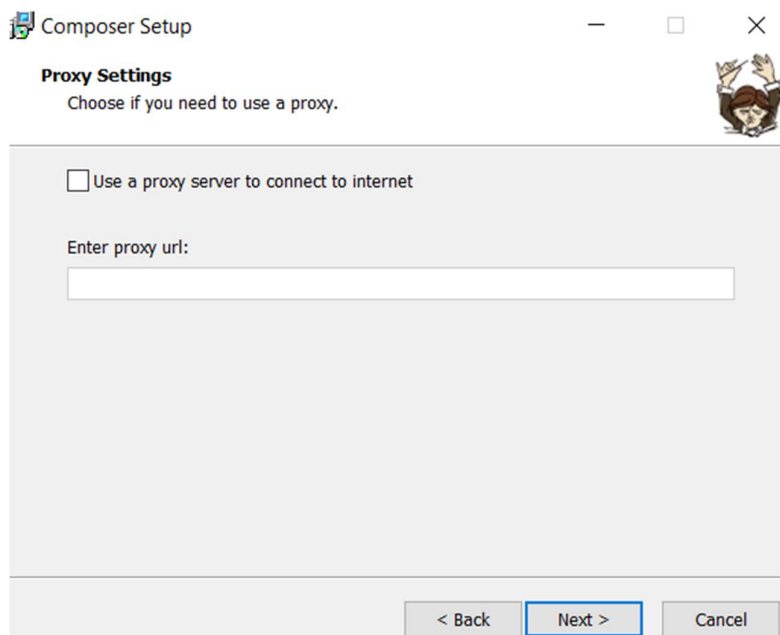
Una vez descargado el instalador, se ejecuta.



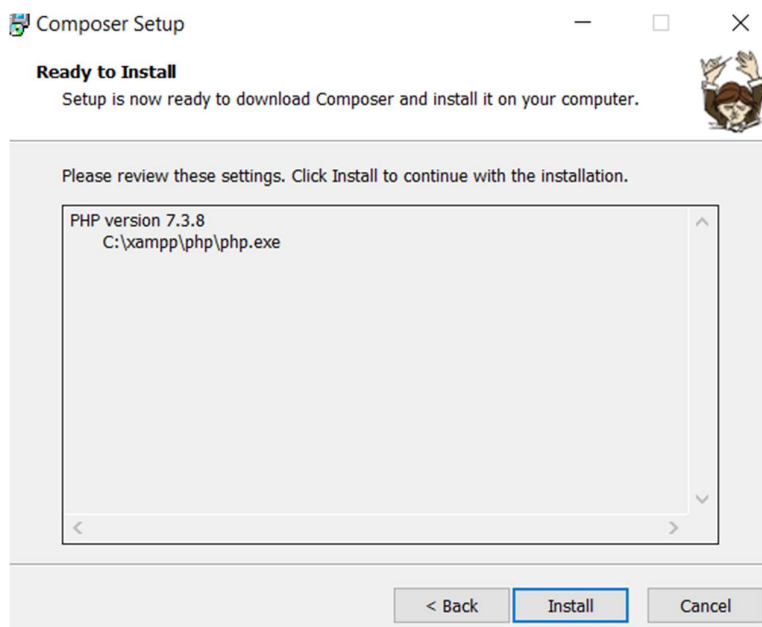
Se selecciona la opción Next



Se selecciona el path donde encuentra PHP en el equipo.



Se selecciona Next sin agregar una dirección proxy.



Y por último se Instala.

### 5.5.3. Instalación Laravel

Para la instalación de Laravel, se hace uso del gestor de paquetes de PHP, Composer.

Se abre la línea de comandos del sistema operativo, y se ejecuta la instrucción

```
composer global require "laravel/installer=~1.1"
```

Esta línea de comando instalará Laravel, y de manera inmediata se podrá trabajar con el Framework.

#### 5.5.4. Configuración Base de datos:

Para el manejo de la base de datos asociada al Software, se requiere la creación de una Base de Datos en el administrador de MySQL, configurada con el estándar UTF-8.

### 5.6. Casos de uso

Los casos de uso mostrados a continuación corresponden al documento de análisis y diseño realizado por Jorge Adrián Jaramillo y Alejandro Escobar Valencia.

#### 5.6.1. Inicio de Sesión

*Tabla 1 – Caso de uso Login.*

Caso de uso	CU-01 Login
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Identificación de los usuarios del sistema.
Resumen	En este caso de uso el usuario llena los campos usuario y contraseña, que posteriormente son validados con la información almacenada en la base de datos para determinar si el usuario puede o no ingresar al sistema.
Precondiciones	ninguna
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario digita su usuario y contraseña.</li> <li>2. Al presionar el botón Aceptar el sistema valida la información ingresada y determina si el usuario puede o no ingresar al sistema.</li> <li>3. En caso de presentarse una irregularidad en el momento de validar los datos, es decir, que no coincidan con la información de la base de datos, el sistema le informará al usuario para que este corrija y vuelva a intentar ingresar.</li> </ol>

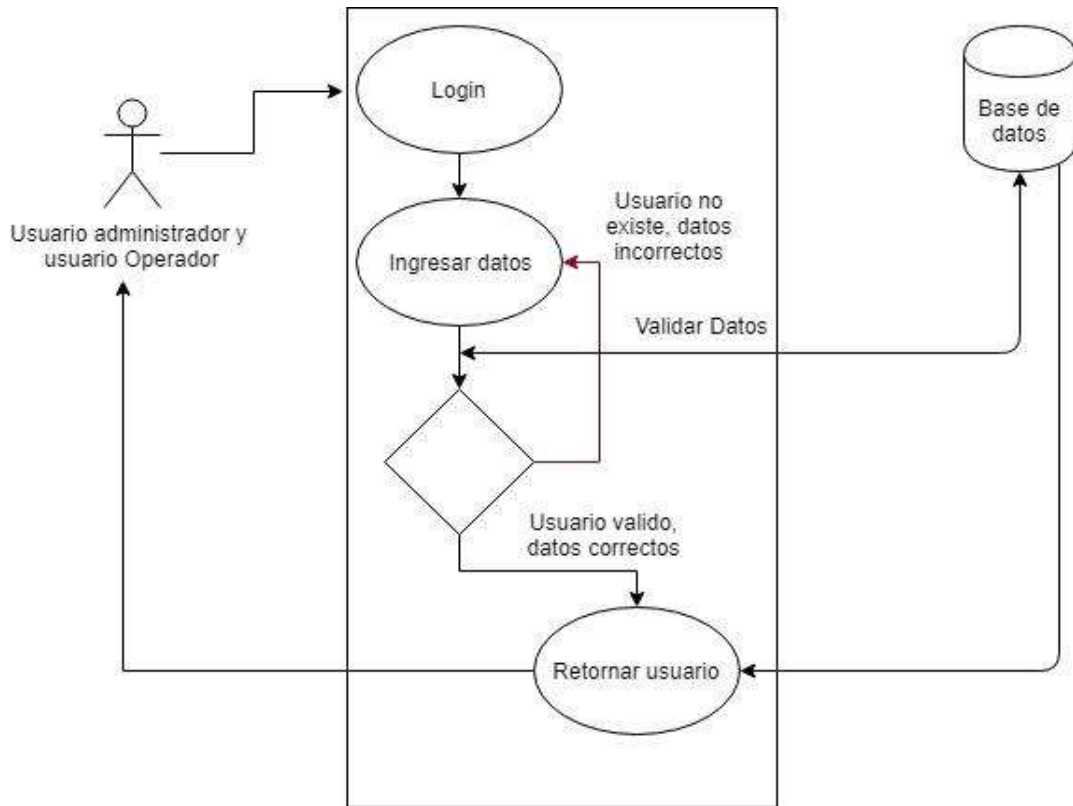


Ilustración 9 - Caso de uso Login

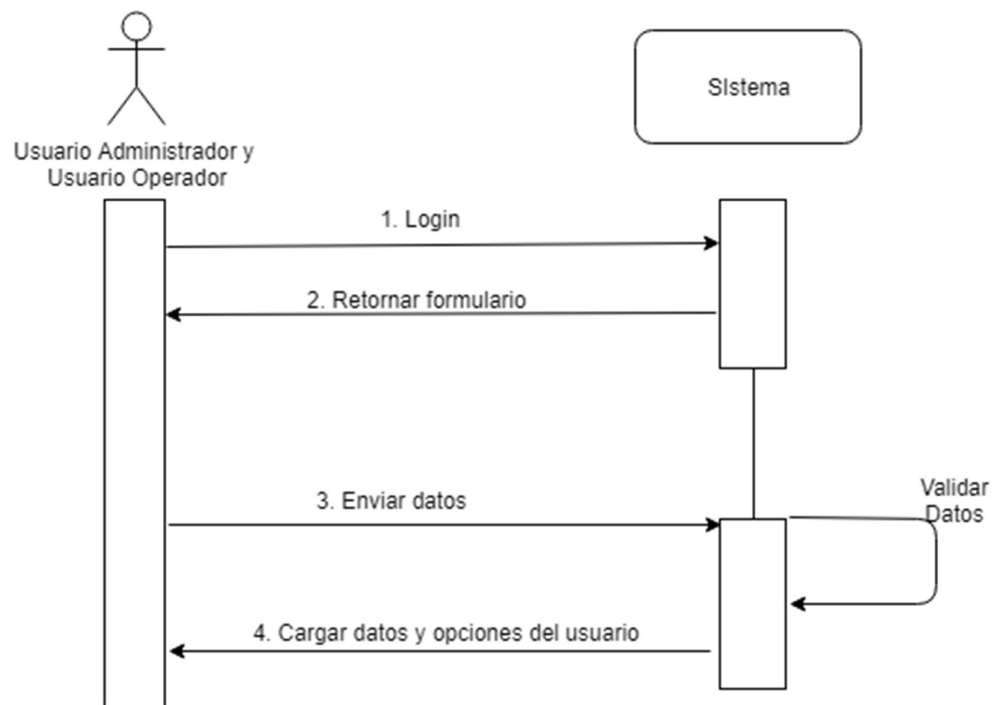


Ilustración 10 - Diagrama de secuencia Login

### 5.6.2. Buscar.

Tabla 2 - Caso de uso buscar

Caso de uso	CU-02 Buscar
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Realizar búsqueda de información dentro del sistema.
Resumen	En este caso de uso el usuario ingresa una palabra o frase con la que crea que la búsqueda pueda arrojar algún resultado sobre información que desea conocer relacionada con los pacientes de CBA San José.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario se ubica en el campo de buscar e ingresa el texto a buscar.</li> <li>2. El sistema realiza, en la base de datos, la búsqueda de coincidencias con la información ingresada.</li> <li>3. En caso de existir coincidencias, se le muestran al usuario y, en el caso contrario, se le notifica al usuario que la palabra o frase ingresada no coincide con la información almacenada en la base de datos.</li> </ol>

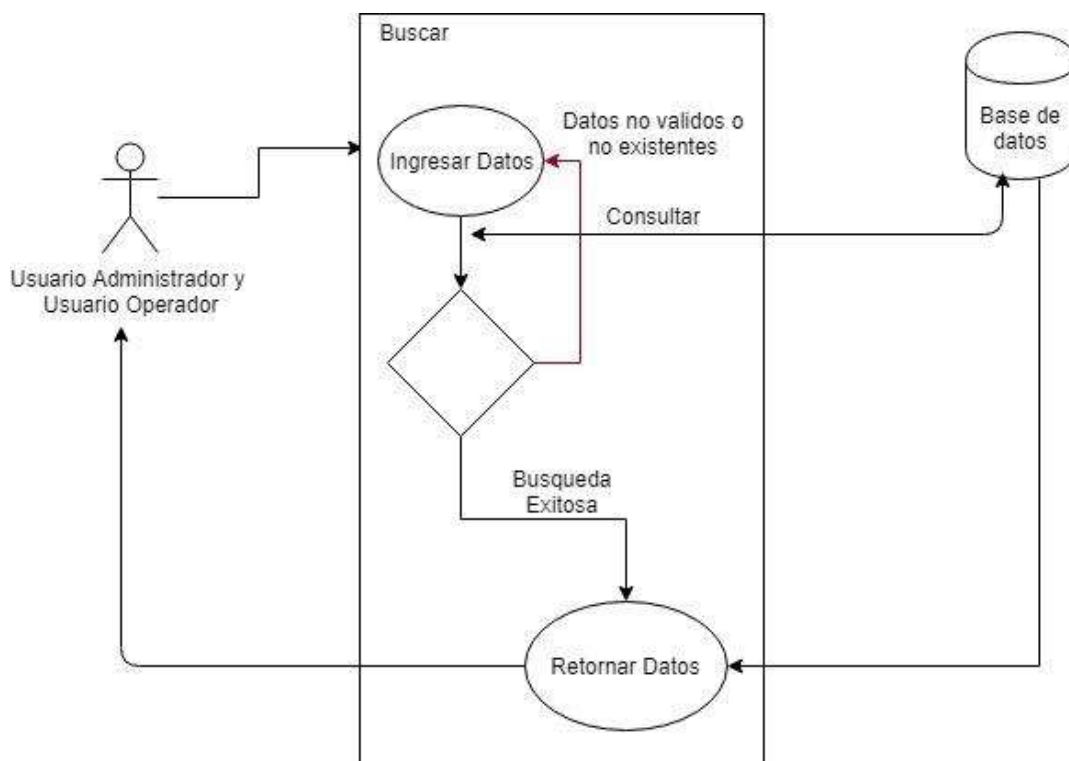


Ilustración 11 - Caso de uso buscar

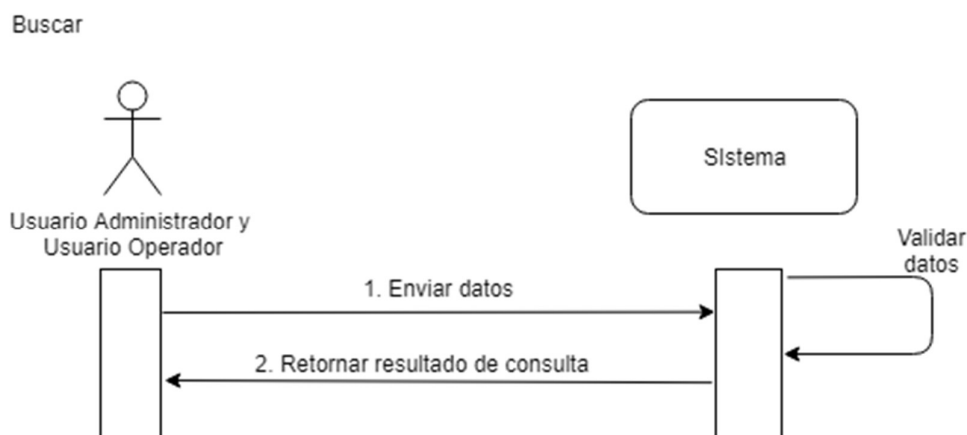


Ilustración 12 - Diagrama de secuencia buscar

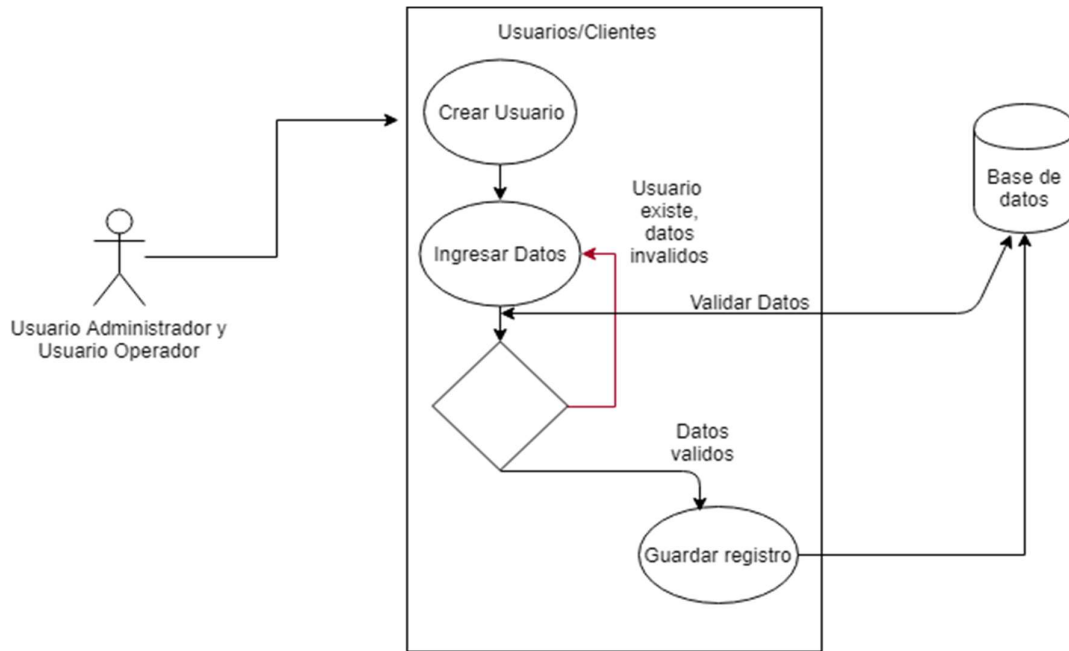
### 5.6.3. Administrar clientes:

#### 5.6.3.1. Crear cliente.

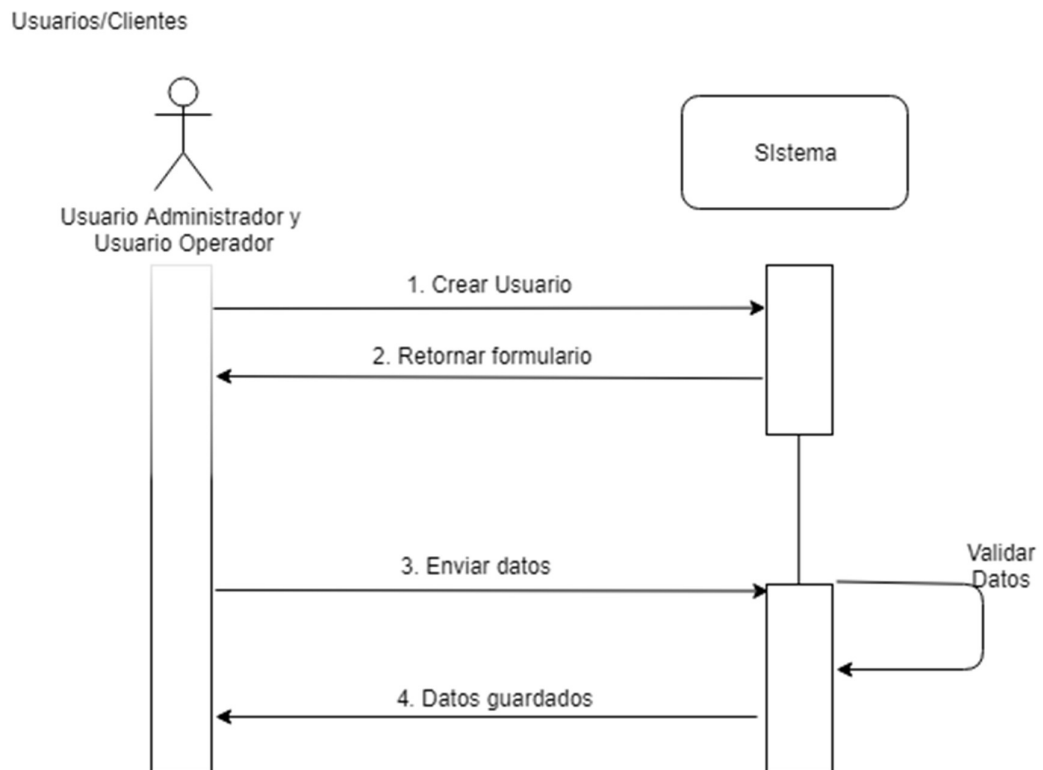
Tabla 3 - Caso de uso crear cliente.

Caso de uso	CU-03 Crear cliente
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Registrar un nuevo cliente en el sistema.
Resumen	En este caso de uso el usuario ingresa los datos necesarios para registrar un nuevo cliente del CBA San José.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario presiona la opción de crear cliente.</li> <li>2. El usuario llena los campos con la información que se le es pedida y finaliza enviándola a la base de datos.</li> <li>3. El sistema, con ayuda de la base de datos, valida la información ingresada.</li> <li>4. Si la validación es exitosa, se termina la creación del nuevo cliente. Si el usuario ya existe o hay datos incorrectos el sistema informará que hay un error en los datos que le han sido entregados.</li> </ol>





*Ilustración 13 - Caso de uso crear cliente*



*Ilustración 14 - Diagrama de secuencia crear cliente*

### 5.6.3.2.Consultar cliente.

Tabla 4 - Caso de uso consultar cliente

Caso de uso	CU-04 Consultar cliente
Actores	Usuario, BD
Tipo	Primario
Propósito	Brindar información de un cliente al usuario.
Resumen	En este caso de uso el usuario puede consultar la información que se tiene en la base de datos referente a un cliente en específico.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario presiona la opción de consultar usuario.</li> <li>2. Se debe ingresar el número de documento con el que el usuario a buscar está registrando y realizar la petición de consulta.</li> <li>3. El sistema se conecta con la base de datos con el fin de extraer toda la información asociada al número de documento ingresado.</li> <li>4. En caso de que el documento si se encuentre registrado en la base de datos, el sistema retorna al usuario la información asociada. En el caso contrario, se notifica al usuario que el documento ingresado no pertenece a ningún registro del sistema y se sugiere corregir y volver a realizar la consulta.</li> </ol>

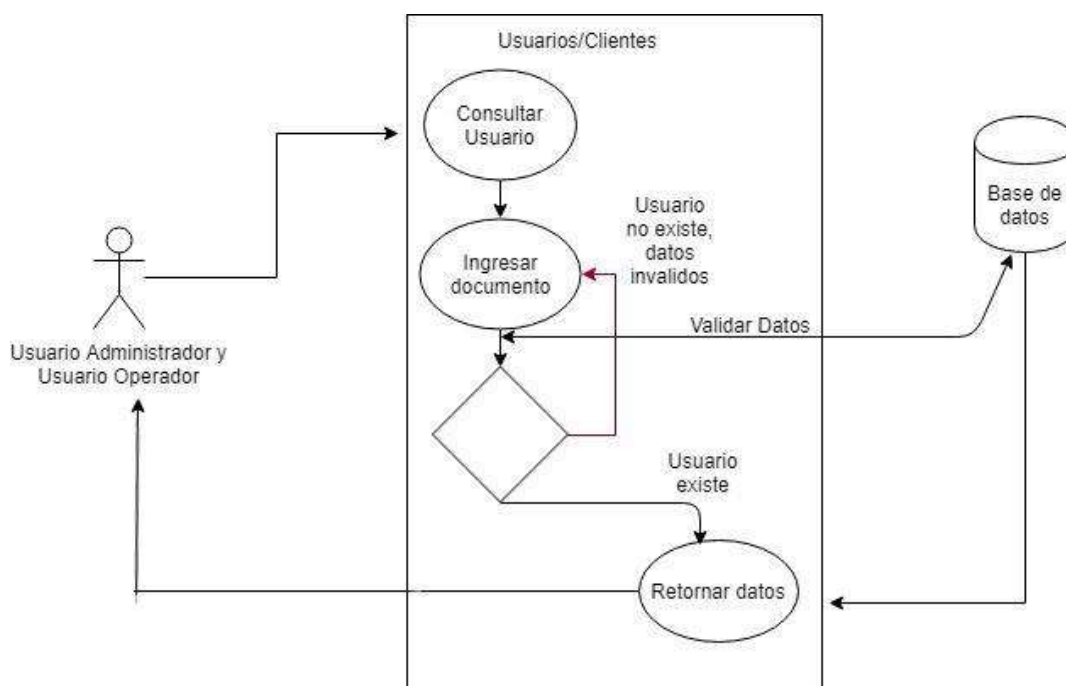


Ilustración 15 - Caso de uso consultar cliente

Usuarios/Clientes

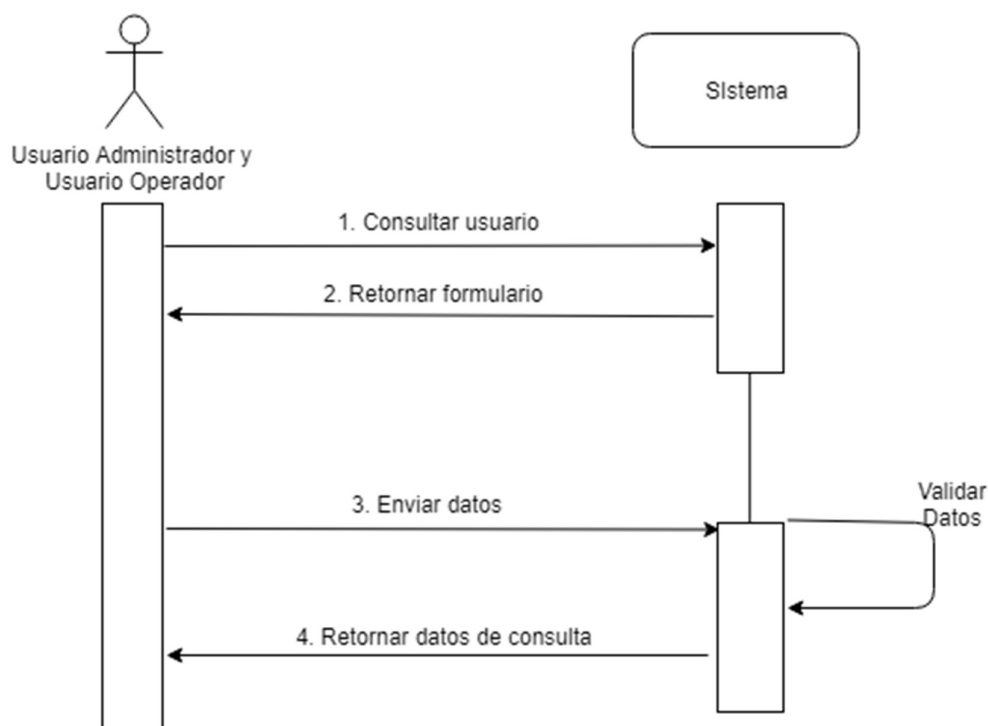
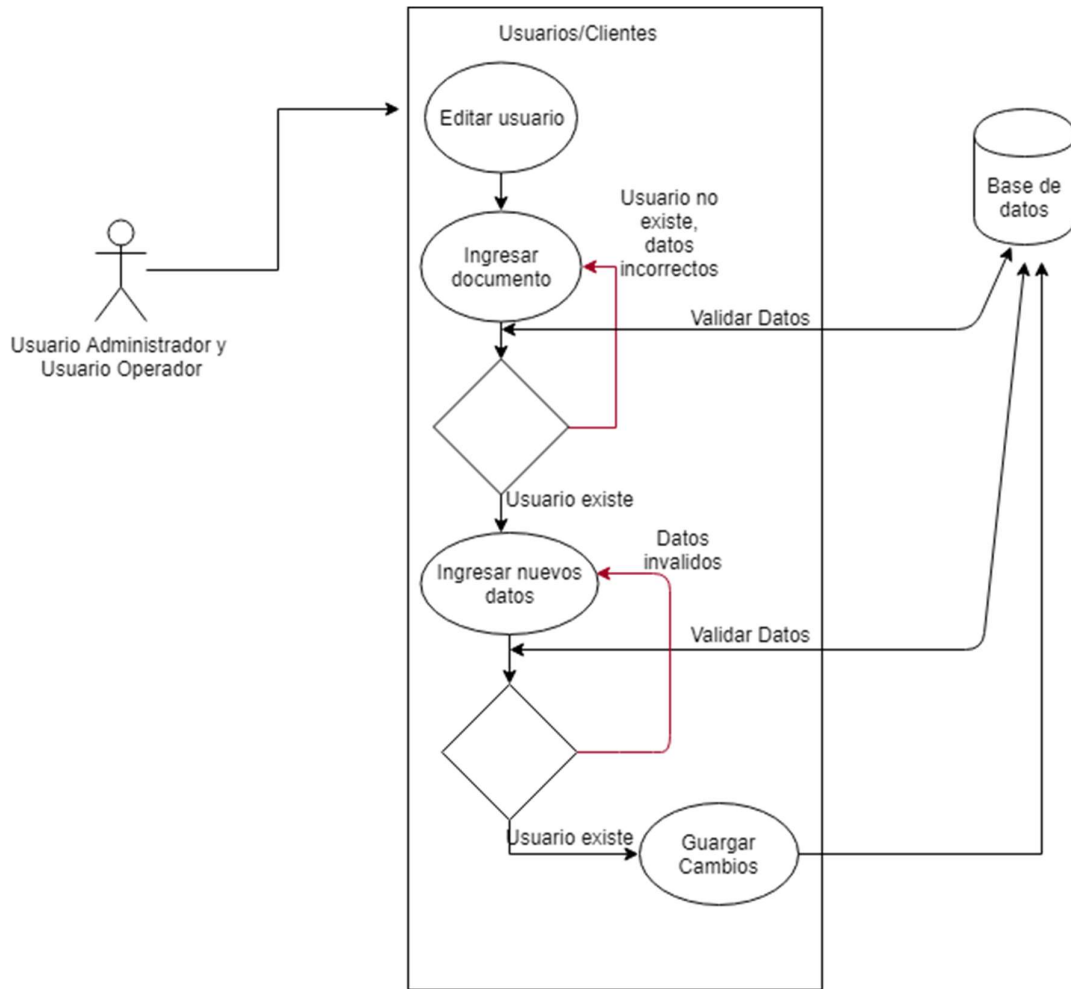


Ilustración 16 - Diagrama de secuencia consultar cliente.

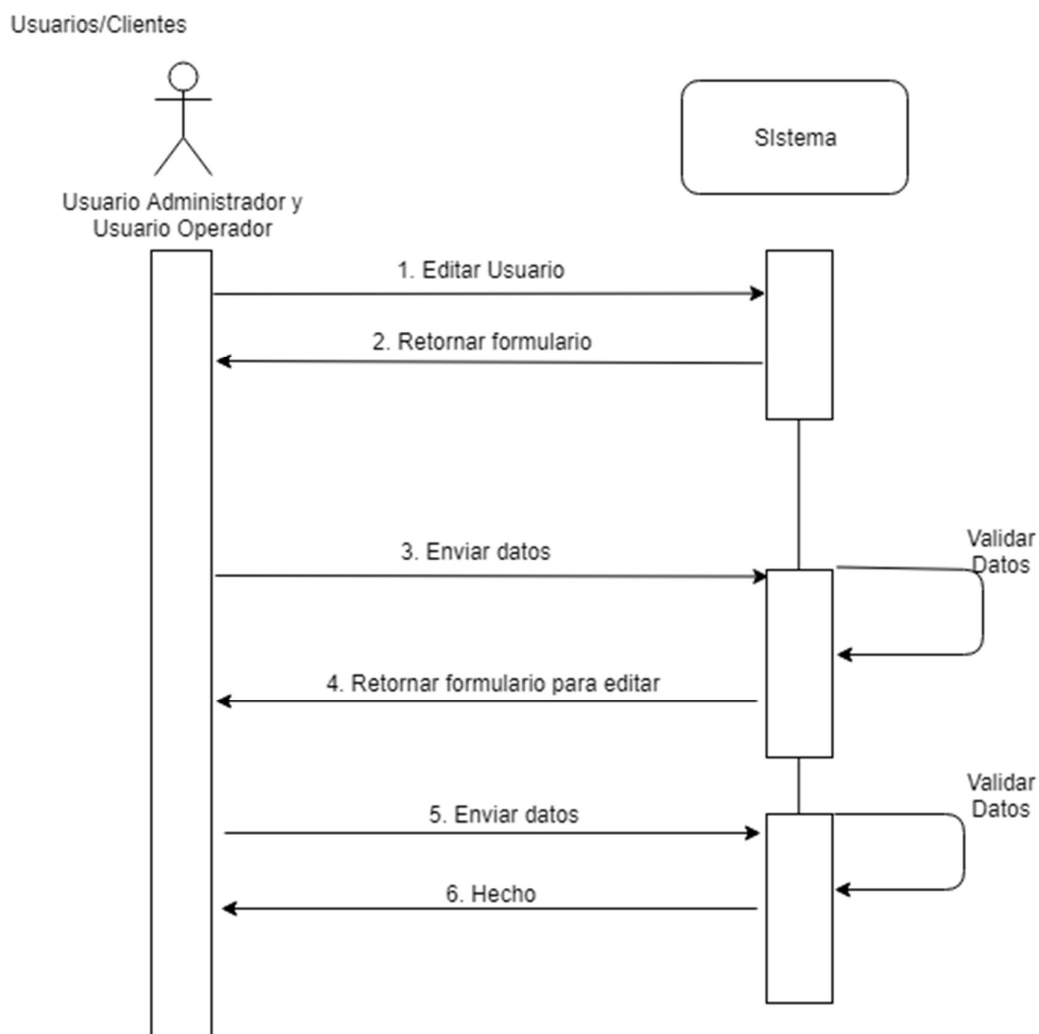
### 5.6.3.3.Editar cliente.

Tabla 5 - Caso de uso editar cliente

Caso de uso	CU-05 Editar cliente.
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Cambiar información de los clientes dentro de la base de datos.
Resumen	En este caso de uso, el usuario puede editar información de los clientes si por alguna razón dicha información haya cambiado.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario presiona la opción de Editar.</li> <li>2. Se ingresa el documento del cliente a quien se le van a editar los datos.</li> <li>3. El sistema, consultando la base de datos, verifica que el documento ingresado tenga información asociada y posteriormente se le permite al usuario realizar y guardar los cambios en la información del cliente seleccionado.</li> <li>4. En caso de que el documento ingresado no tenga información asociada en la base de datos, el sistema le notifica al usuario para que este lo verifique y repita la acción.</li> </ol>



*Ilustración 17 - Caso de uso editar cliente*



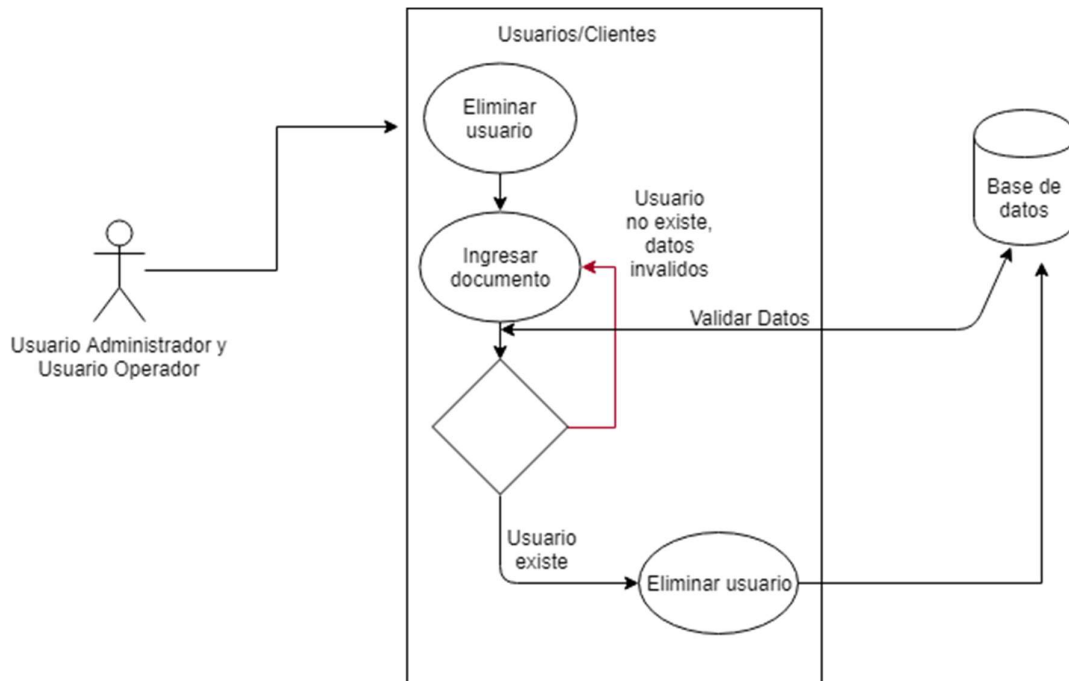
*Ilustración 18 - Diagrama de secuencia editar cliente.*

#### 5.6.3.4. Eliminar cliente.

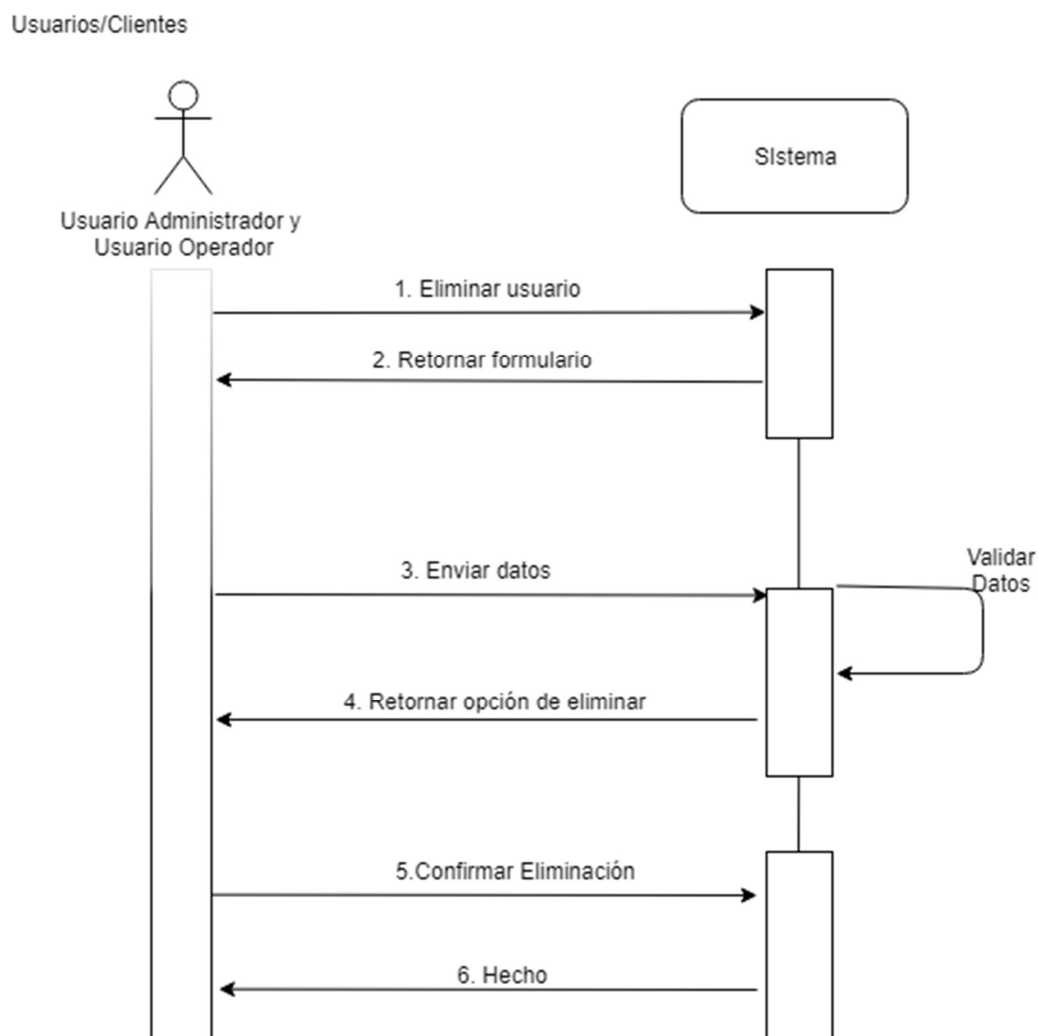
*Tabla 6 - Caso de uso eliminar cliente.*

Caso de uso	CU-06 Eliminar cliente
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario.
Propósito	Eliminar un cliente, es decir, mostrar que ya no hace parte del CBA San José.
Resumen	En este caso de uso, el usuario puede seleccionar un cliente y, por alguna razón, desvincularlo del CBA San José.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario presiona la opción Eliminar.</li> <li>2. Se ingresa el documento del cliente a eliminar.</li> <li>3. El sistema, consultando la base de datos, verifica que el documento ingresado tenga información asociada y, luego de</li> </ol>

	<p>pedirle al usuario que confirme si ese es el cliente para eliminar, se le permite realizar la eliminación de la información del cliente seleccionado.</p> <p>4. En caso de que el documento ingresado no tenga información asociada en la base de datos, el sistema le notifica al usuario para que este lo verifique y repita la acción.</p>
--	--



*Ilustración 19 - Caso de uso eliminar cliente*



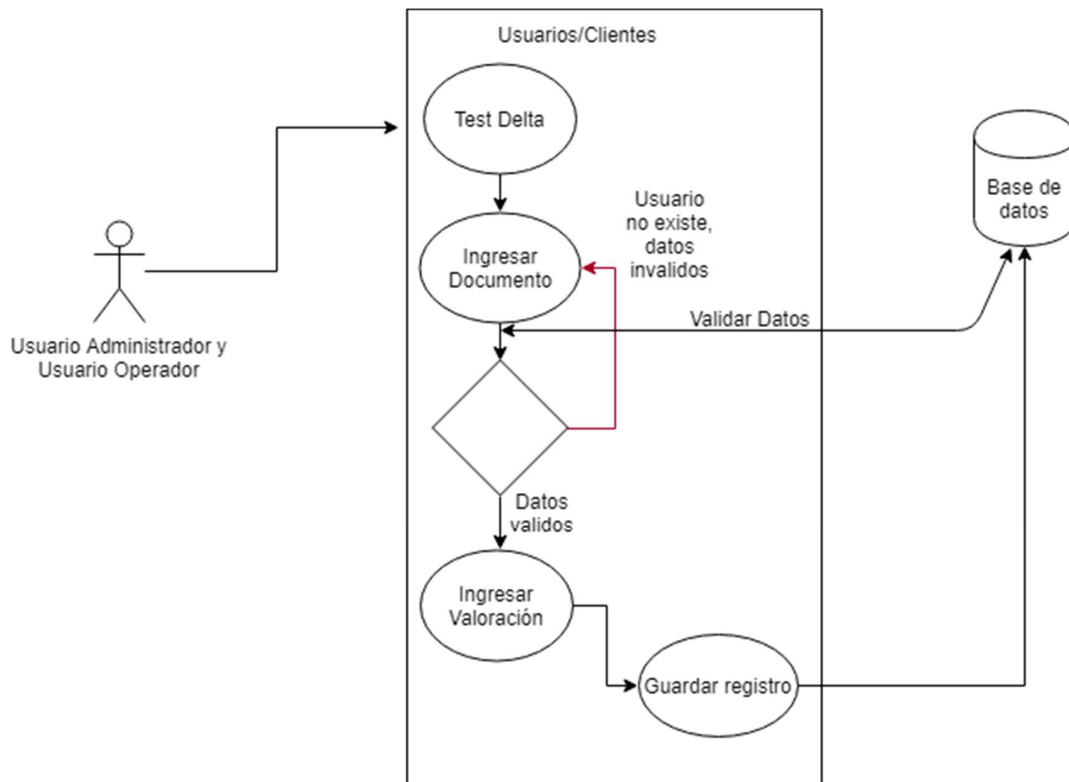
*Ilustración 20 - Diagrama de secuencia eliminar cliente.*

#### 5.6.3.5. Realizar test delta.

*Tabla 7 - Caso de uso realizar test delta.*

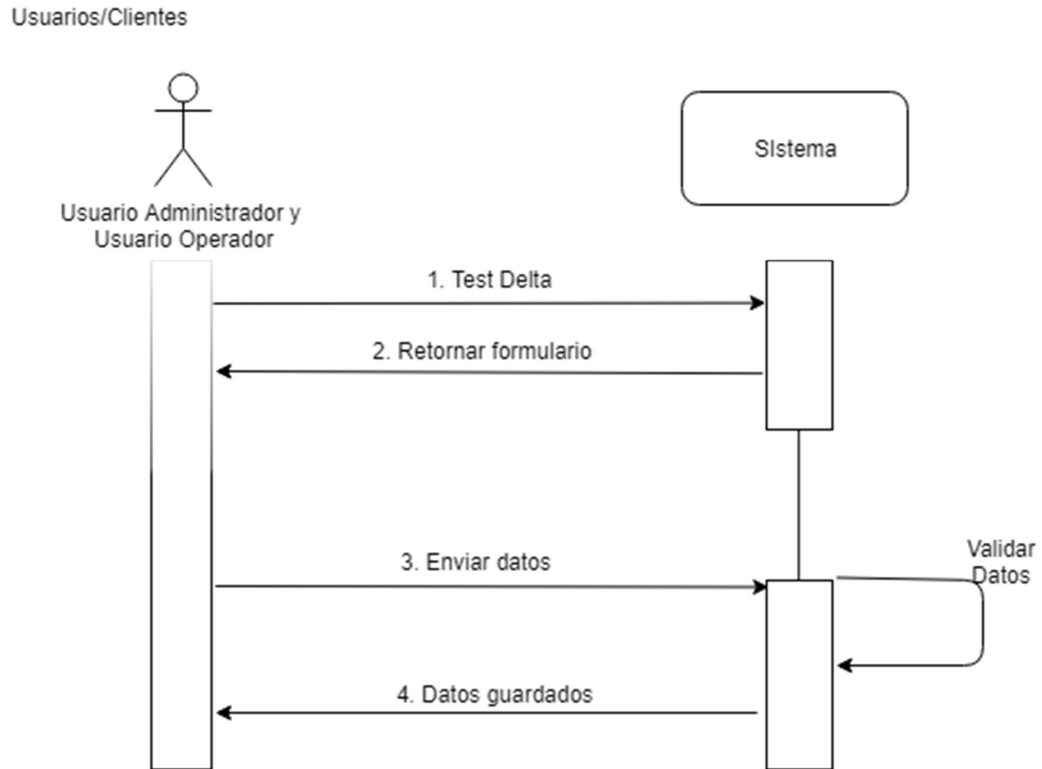
Caso de uso	CU-07 Realizar test delta
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario.
Propósito	Realizar el test de ingreso al CBA San José.
Resumen	En este caso de uso, el usuario debe controlar el test que se le realiza a cada cliente nuevo luego de que este es registrado en el sistema.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión. El cliente a quien se le va a realizar el test delta debe estar registrado en el sistema.
Flujo principal	1. El usuario selecciona la opción Test delta. 2. Se ingresa el documento del cliente a quien se le realizará el test.

	<p>3. El sistema, consultando la base de datos, verifica que el documento ingresado tenga información asociada y posteriormente se le permite al usuario realizar y guardar los datos del test.</p> <p>4. En caso de que el documento ingresado no tenga información asociada en la base de datos, el sistema le notifica al usuario para que este lo verifique y repita la acción.</p>
--	---



*Ilustración 21 - Caso de uso realizar test delta*





*Ilustración 22 - Diagrama de secuencia realizar test delta.*

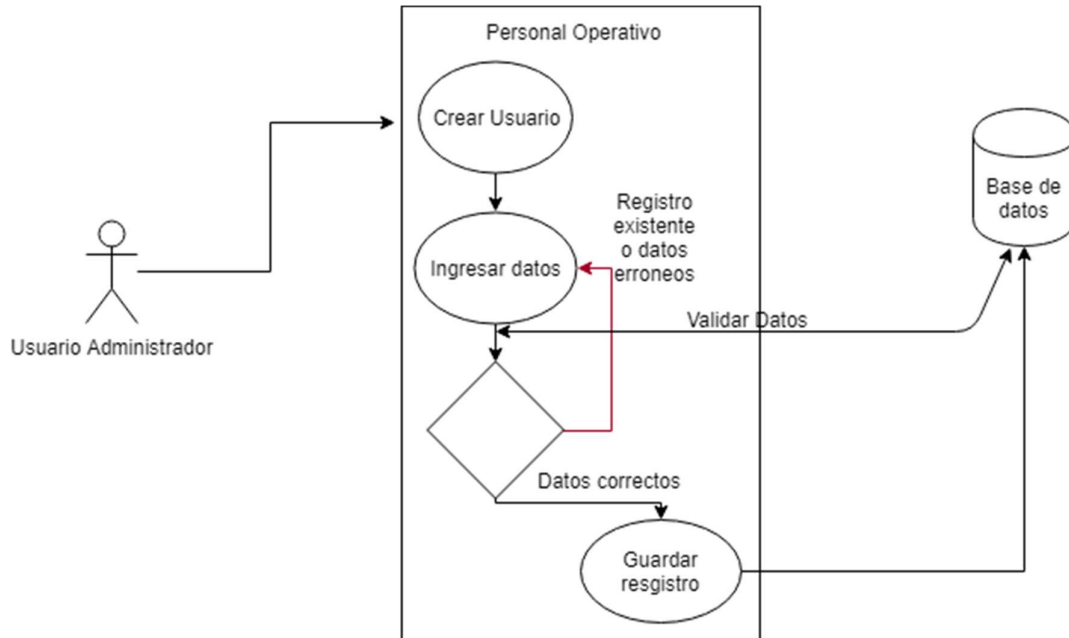
#### 5.6.4. Administrar Operadores:

##### 5.6.4.1.Registrar operador.

*Tabla 8 - Caso de uso registrar operador.*

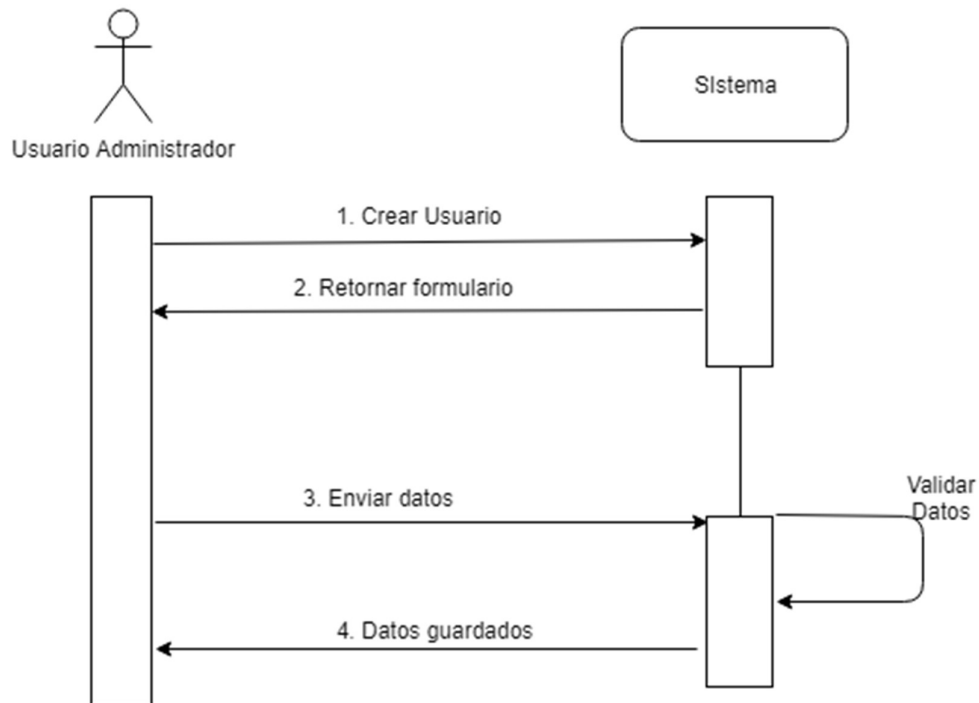
Caso de uso	CU-08 Registrar operador
Actores	Usuario administrador, BD.
Tipo	Primero.
Propósito	Registrar un nuevo usuario operador en el sistema.
Resumen	En este caso de uso, el usuario administrador puede realizar el registro de un nuevo usuario operador.
Precondiciones	El usuario que desee registrar un usuario operador debe ser un usuario administrador. El usuario administrador debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario administrador selecciona la opción de registrar un nuevo usuario operador.</li> <li>2. El usuario administrador llena los campos con la información que se le es pedida y finaliza enviándola a la base de datos.</li> <li>3. El sistema, con ayuda de la base de datos, valida la información ingresada.</li> </ol>

	4. Si la validación es exitosa, se termina el registro del nuevo usuario. Si el usuario ya existe o hay datos incorrectos el sistema informará que hay un error en los datos que le han sido entregados.
--	--



*Ilustración 23 - Caso de uso registrar operador*

PersonalOperativo



*Ilustración 24 - Diagrama de secuencia registrar operador.*

### 5.6.4.2.Consultar operador.

Tabla 9 - Caso de uso consultar operador.

Caso de uso	CU-09 Consultar operador
Actores	Usuario administrador, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Consultar información de un usuario operador.
Resumen	En este caso de uso, el usuario administrador puede obtener la información de un usuario operador en particular.
Precondiciones	El usuario administrador debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario administrador selecciona la opción consultar usuario.</li> <li>2. El sistema le pide al usuario administrador que ingrese el documento al que este asociada la información del usuario a consultar.</li> <li>3. El sistema, utilizando la base de datos, verifica la existencia del usuario y muestra al usuario administrador la información solicitada.</li> <li>4. En caso de que el documento ingresado no se asocie a ningún registro de la base de datos, el sistema notifica al usuario administrador que debe revisar la información ingresada e intentar de nuevo la consulta.</li> </ol>

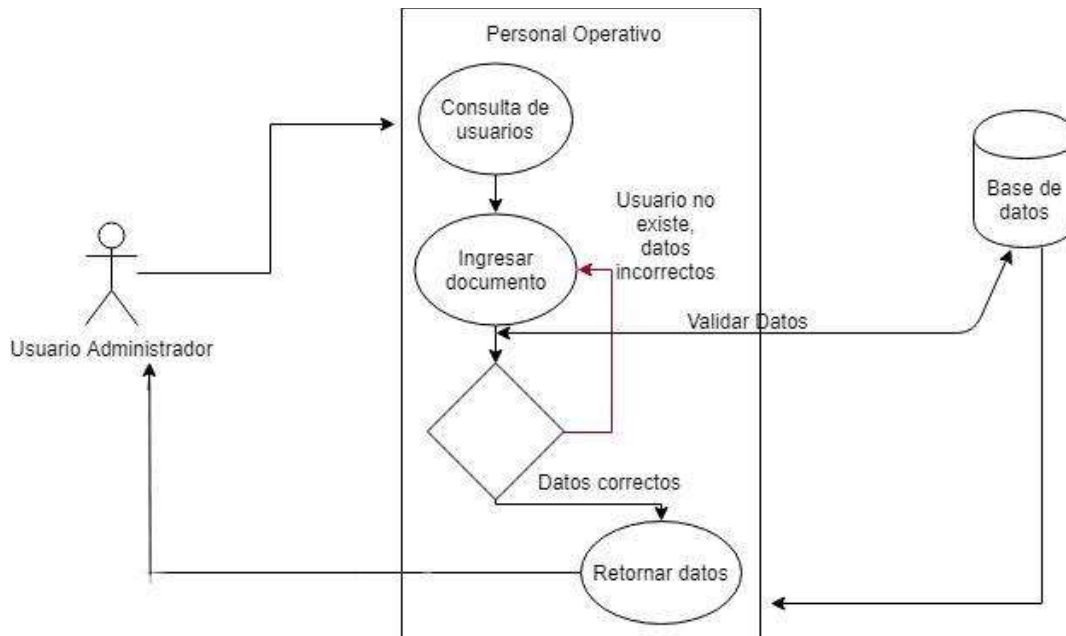
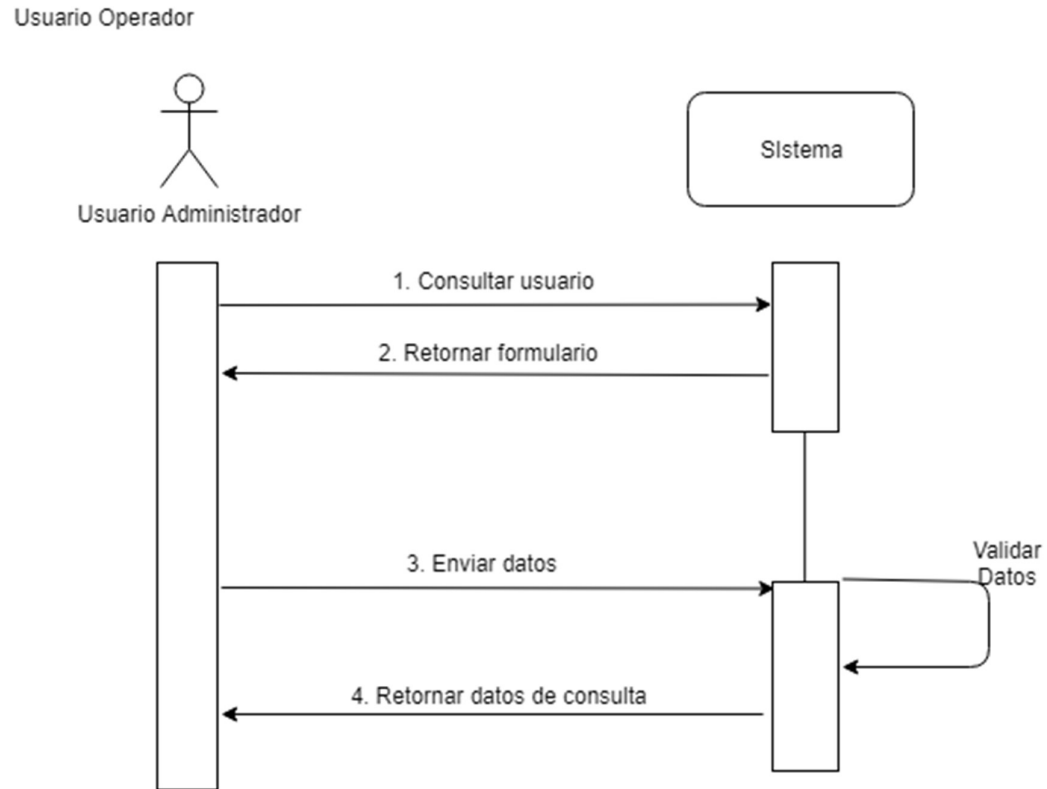


Ilustración 25 - Caso de uso consultar operador

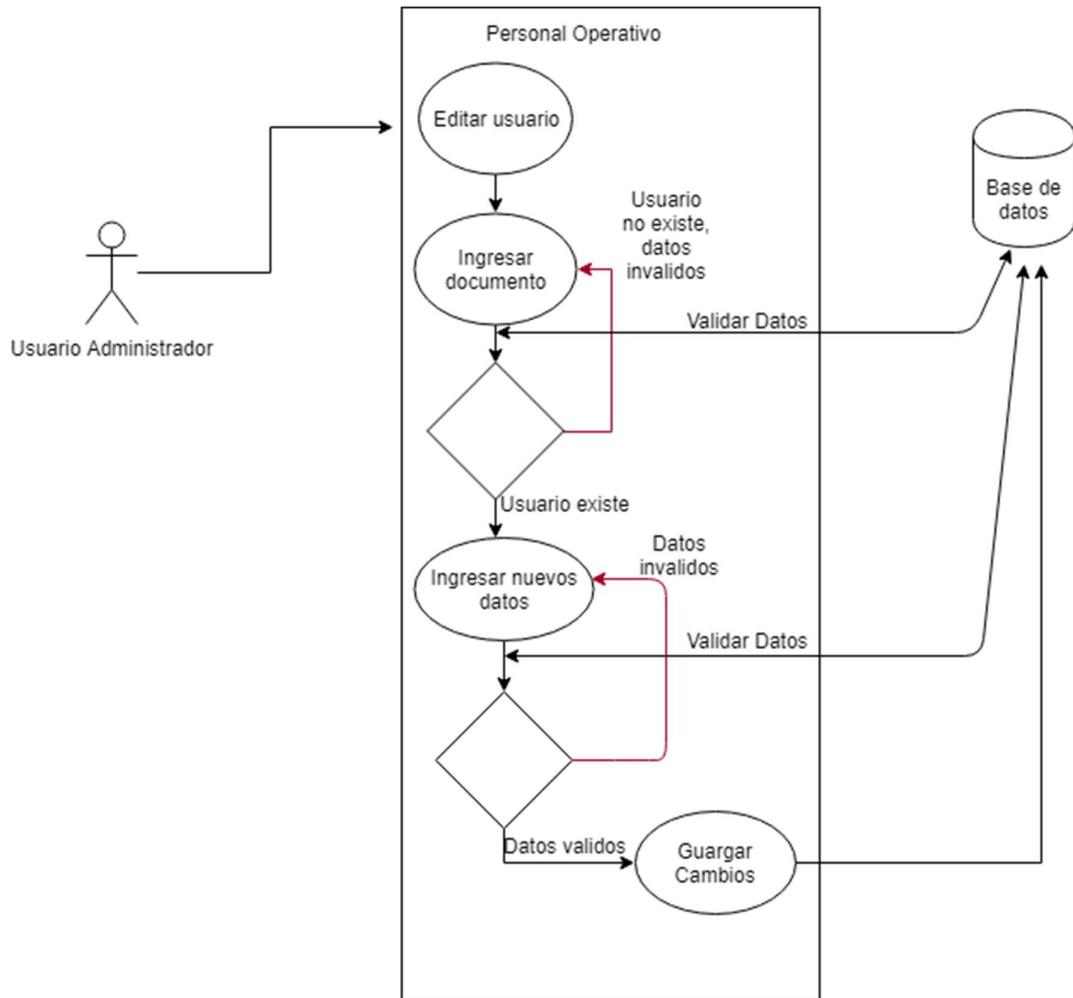


*Ilustración 26 - Diagrama de secuencia consultar operador.*

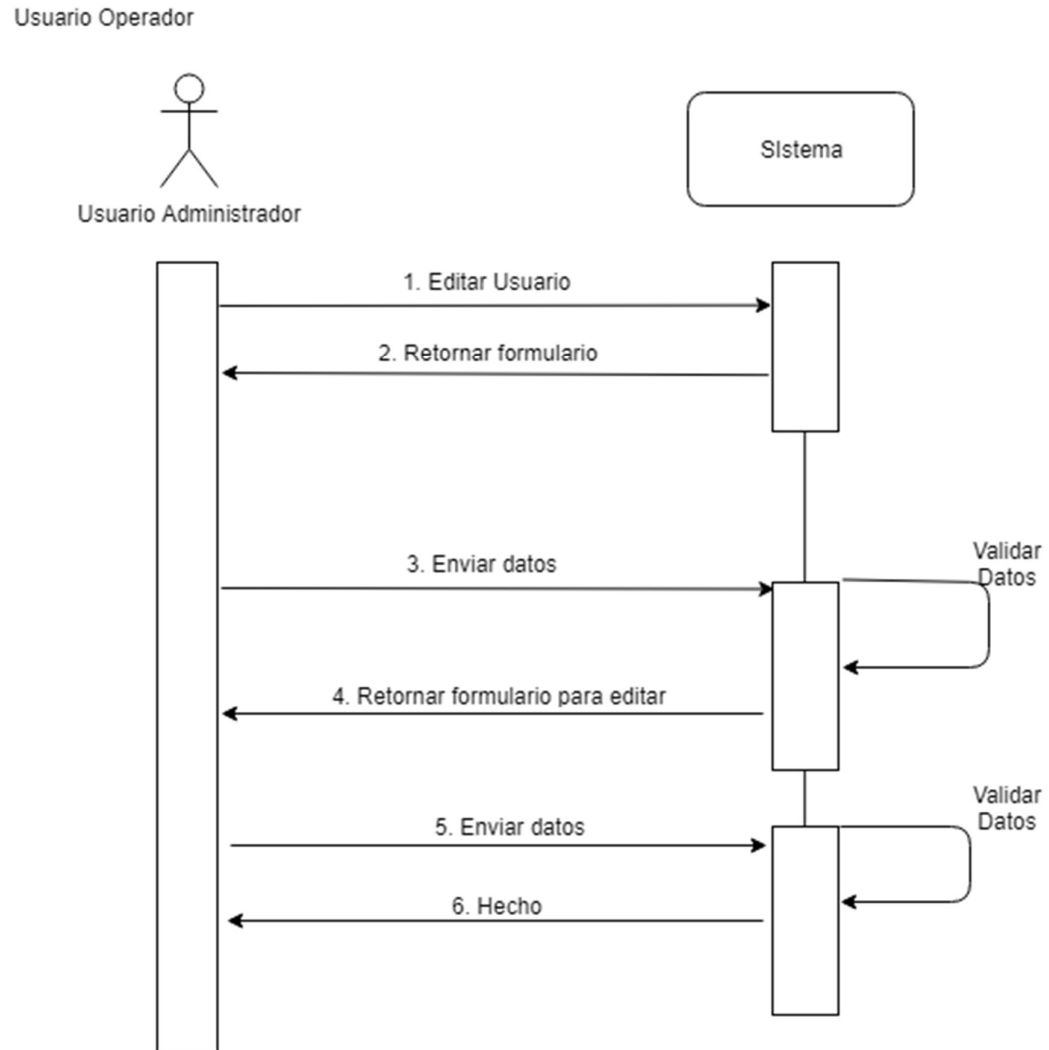
#### 5.6.4.3. Editar operador.

*Tabla 10 - Caso de uso editar operador.*

Caso de uso	CU-10 Editar operador
Actores	Usuario administrador, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Realizar cambios en la información de un usuario del sistema.
Resumen	En este caso de uso, el usuario administrador puede realizar cambios en la información de un usuario.
Precondiciones	El usuario administrador debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario administrador selecciona la opción editar usuario.</li> <li>2. El sistema le pide al usuario administrador que ingrese el documento al que este asociada la información del usuario a editar.</li> <li>3. El sistema, utilizando la base de datos, verifica la existencia del usuario y permite al usuario administrador editar y guardar los datos necesarios.</li> <li>4. En caso de que el documento ingresado no se asocie a ningún registro de la base de datos, el sistema notifica al usuario administrador que debe revisar la información ingresada e intentar de nuevo.</li> </ol>



*Ilustración 27 - Caso de uso editar operador*



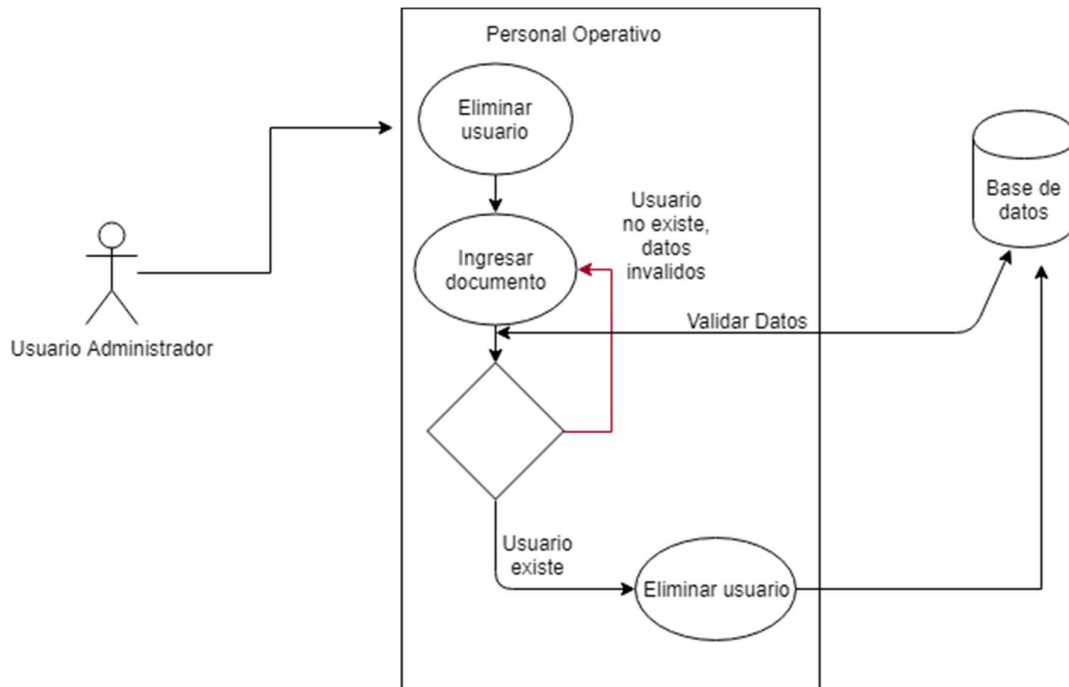
*Ilustración 28 - Diagrama de secuencia editar operador.*

#### 5.6.4.4. Eliminar operador.

*Tabla 11 - Caso de uso eliminar operador.*

Caso de uso	CU-11 Eliminar operador
Actores	Usuario administrador, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Eliminar un usuario del sistema.
Resumen	En este caso de uso, el usuario administrador puede seleccionar un usuario para que deje de estar asociado al CDB San José.
Pre condiciones	El usuario administrador debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario administrador selecciona la opción eliminar usuario.</li> <li>2. El sistema pide ingresar el documento de identificación asociado a la información del usuario que se quiere eliminar.</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. El sistema verifica en la base de datos que el documento ingresado este asociado a un registro existente.</li> <li>4. En caso de que la verificación sea satisfactoria el sistema pide confirmar que ese es el usuario que se quiere eliminar y, si el usuario administrador lo confirma, se completa la acción.</li> <li>5. Si la verificación no es satisfactoria o el usuario administrador no confirma que sea este el usuario a eliminar, el sistema notifica que se debe revisar la información y volver a realizar la acción.</li> </ol>
--	---



*Ilustración 29 - Caso de uso eliminar operador*

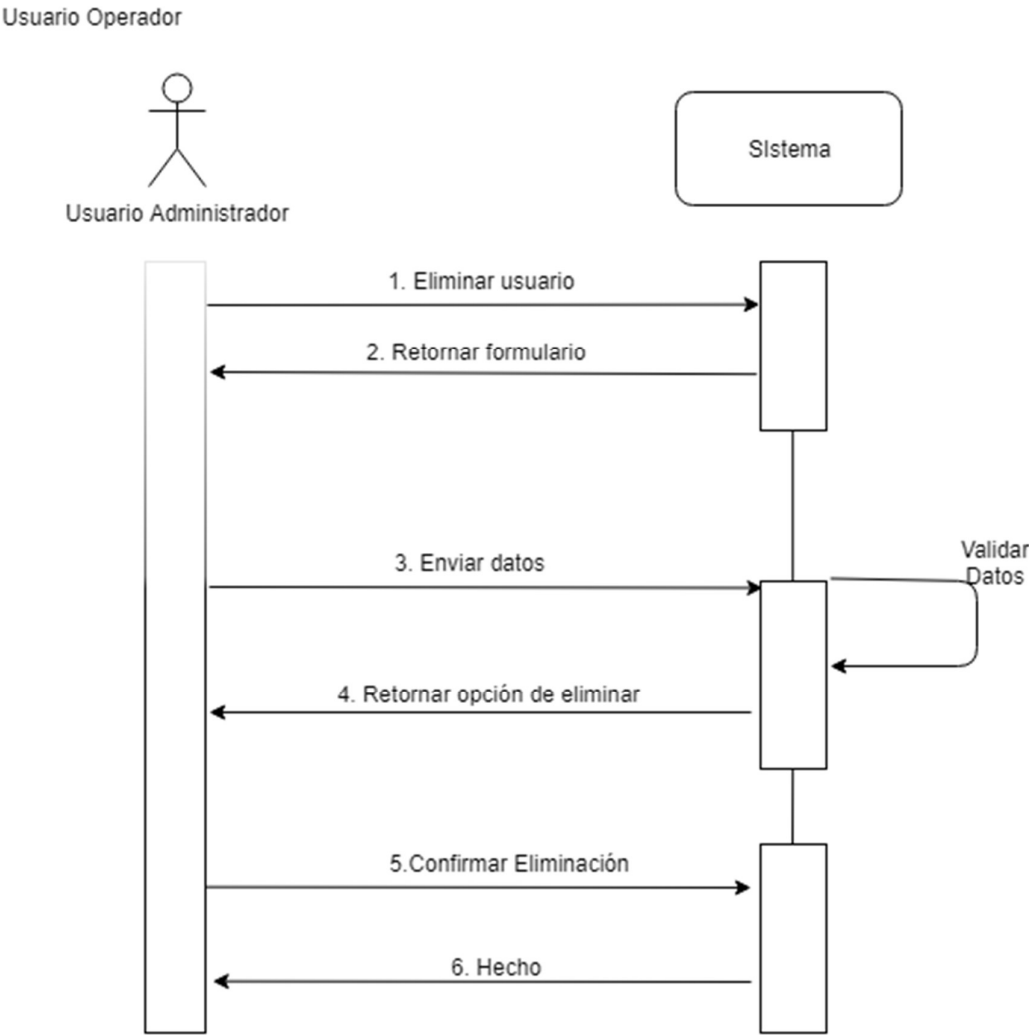


Ilustración 30 - Diagrama de secuencia eliminar operador.

5.6.5. Administrar plan estratégico:

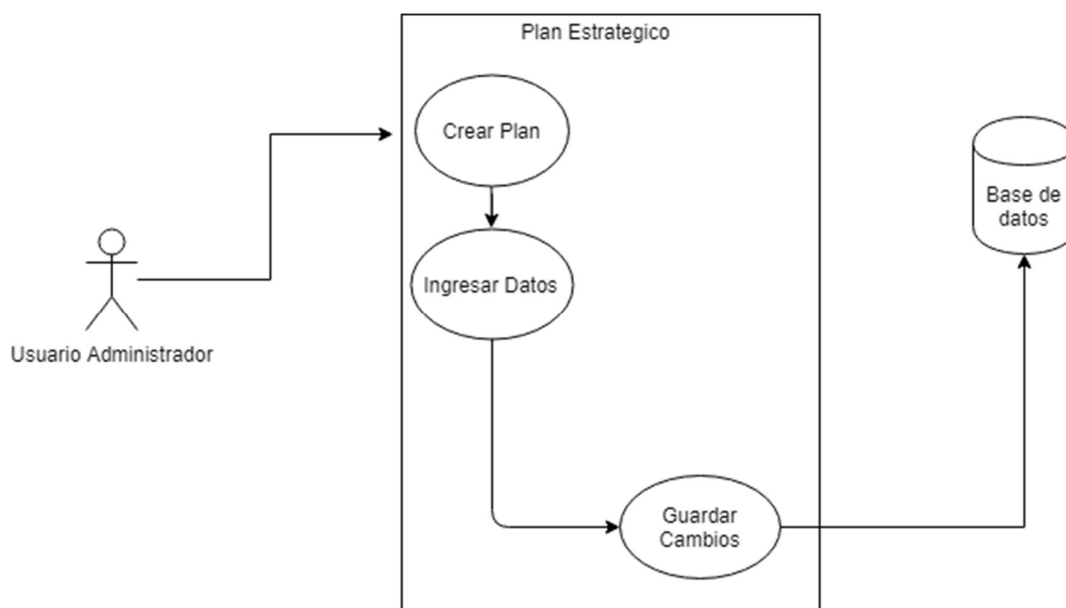
5.6.5.1.Crear plan estratégico.

Tabla 12 - Caso de uso crear plan estratégico.

Caso de uso	CU-12 Crear plan estratégico.
Actores	Usuario administrador, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Crear el plan estratégico de la institución.
Resumen	En este caso de uso, los usuarios administradores cada 36 meses crean el plan estratégico de la institución, lo monitorean y se encargan de que se lleve a cabo, para ello el sistema tendrá la opción de colocar las actividades que se van a realizar cada mes y su respectiva descripción.

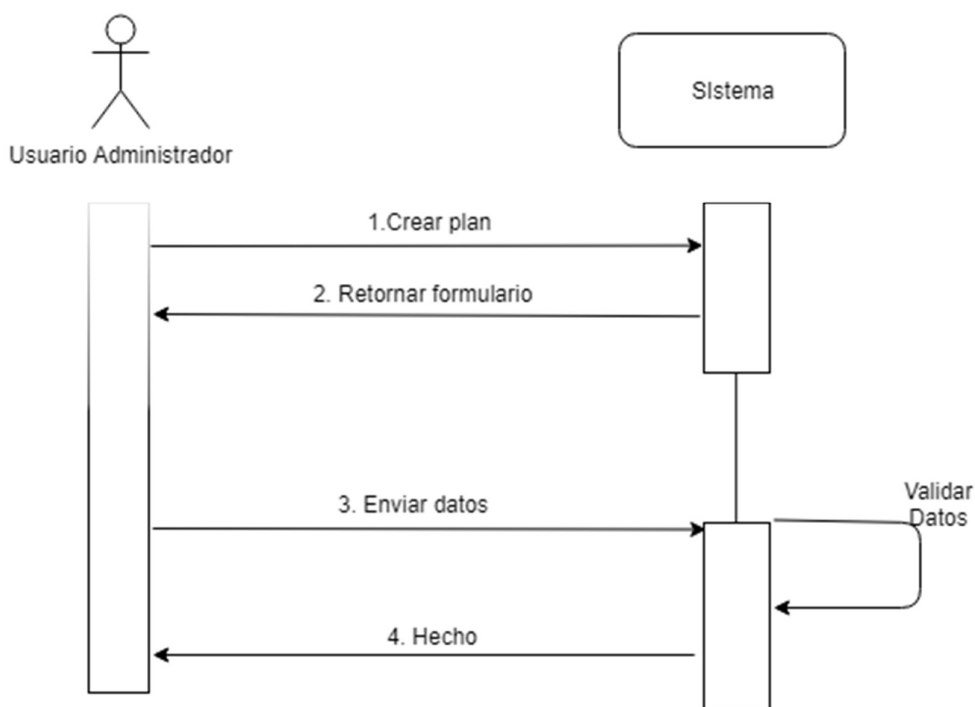


Precondiciones	El usuario administrador debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario administrador selecciona la opción crear plan estratégico.</li> <li>2. El usuario administrador ingresa y guarda las actividades a realizar en los meses siguientes con su respectiva descripción.</li> <li>3. La información ingresada es almacenada en la base de datos.</li> </ol>



*Ilustración 31 - Caso de uso crear plan estratégico.*

## Plan Estrategico

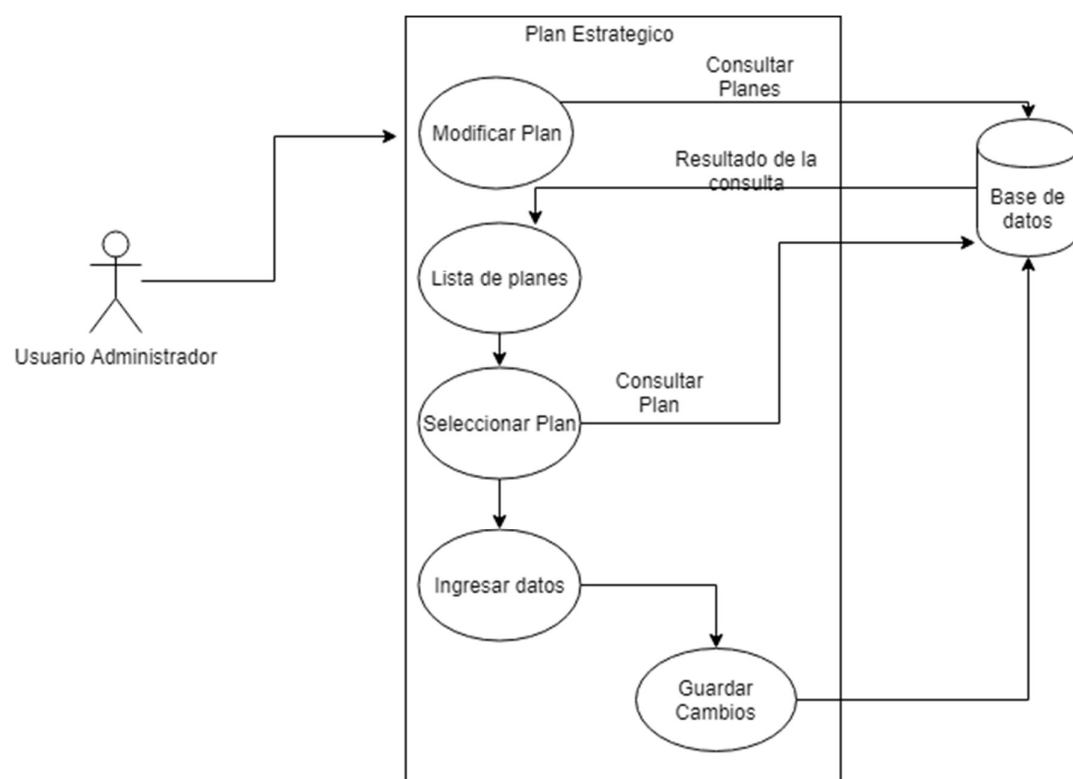


*Ilustración 32 - Diagrama de secuencia crear plan estratégico.*

#### 5.6.5.2. Editar plan estratégico.

*Tabla 13 - Caso de uso editar plan estratégico.*

Caso de uso	CU-13 Editar plan estratégico.
Actores	Usuario administrador, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Hacer cambios en un plan estratégico previamente definido.
Resumen	En este caso de uso, el usuario administrador puede agregar o quitar actividades al igual que modificar las descripciones de estas.
Precondiciones	El usuario administrador debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario administrador selecciona la opción editar plan estratégico.</li> <li>2. El sistema, luego de consultar en la base de datos, muestra el listado de planes.</li> <li>3. Se debe seleccionar cuál de los planes previamente creados es el que se quiere modificar.</li> <li>4. El usuario administrador realiza los cambios al plan estratégico y guarda la información en la base de datos.</li> </ol>



*Ilustración 33 - Caso de uso editar plan estratégico.*

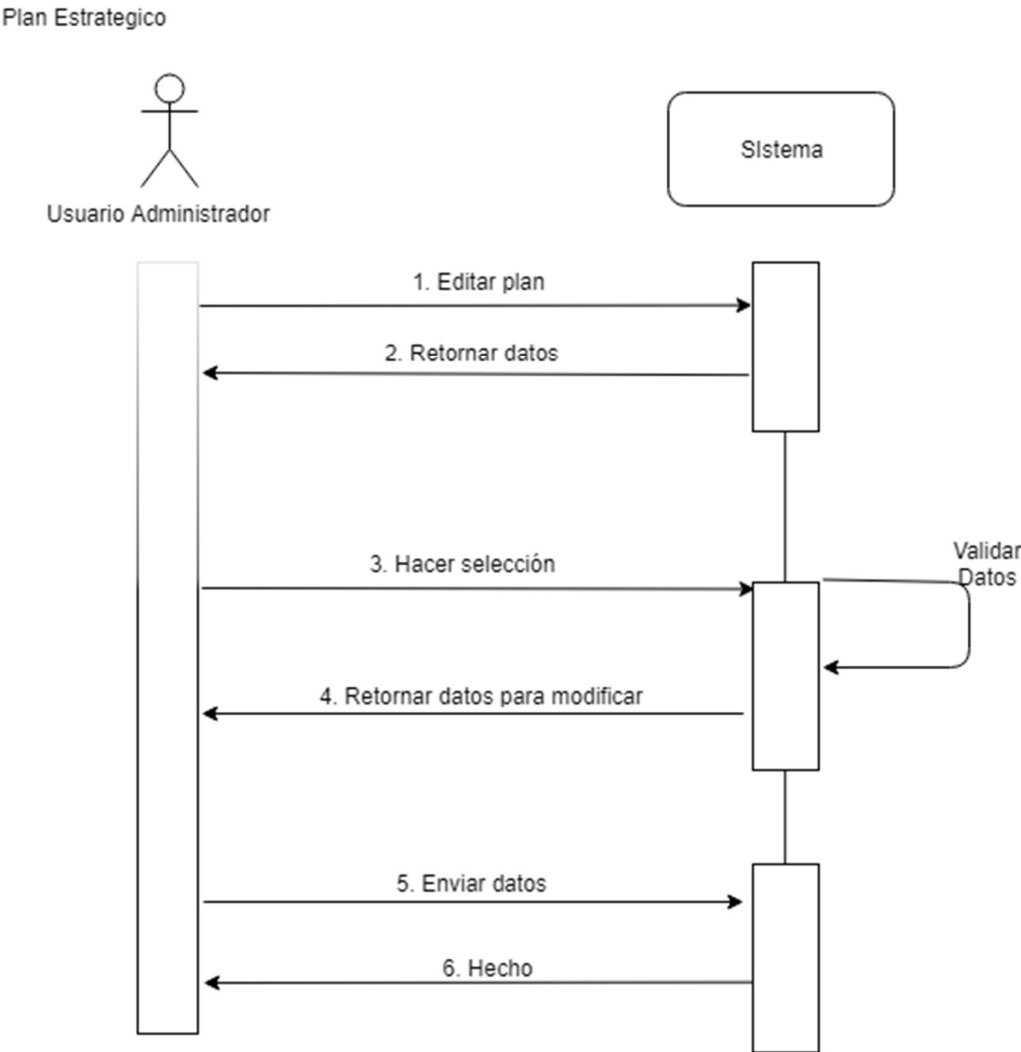
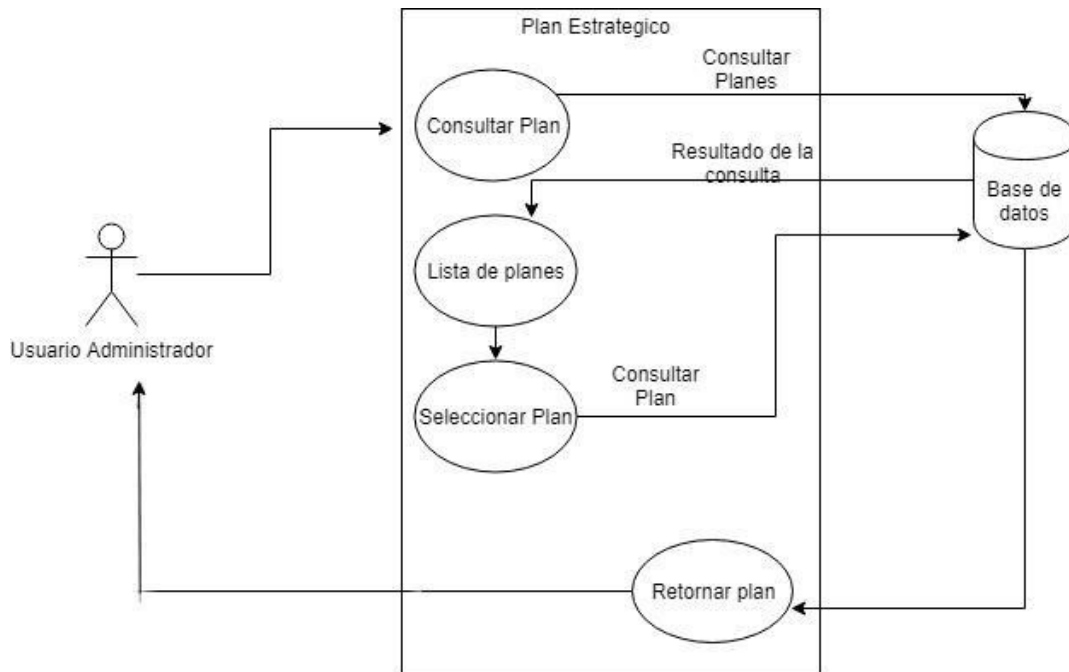


Ilustración 34 - Diagrama de secuencia editar plan estratégico.

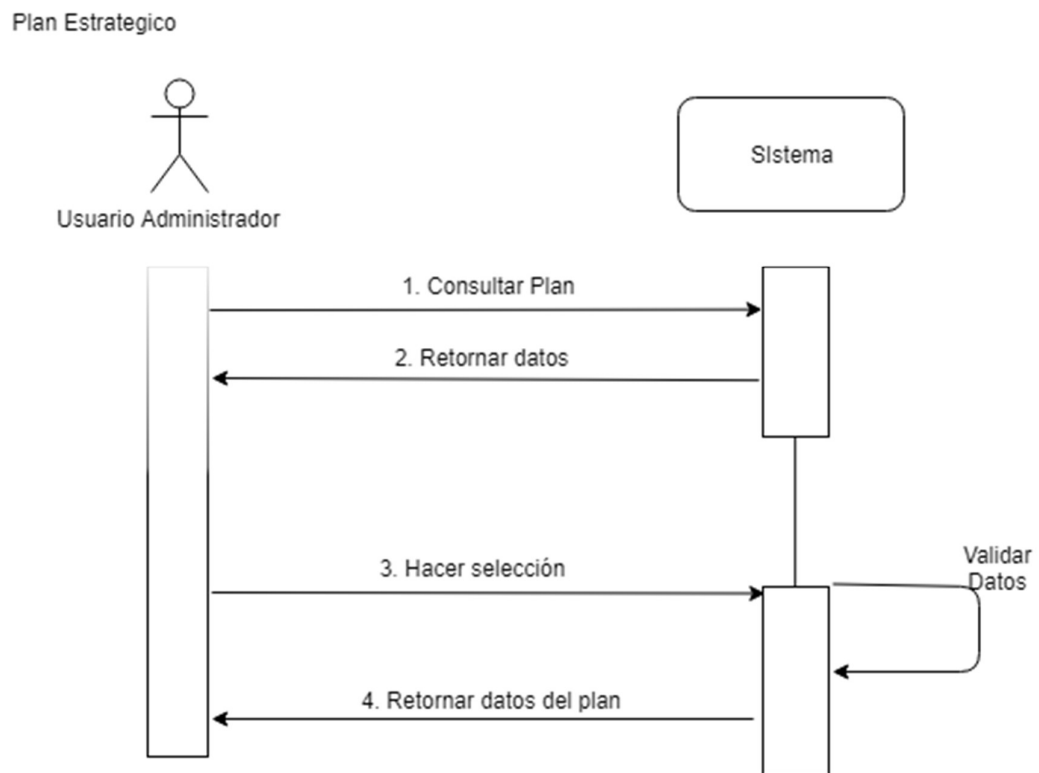
5.6.5.3.Consultar plan estratégico.

Tabla 14 - Caso de uso consultar plan estratégico.

Caso de uso	CU-14 Consultar plan estratégico.
Actores	Usuario administrador, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Consultar un plan estratégico del sistema.
Resumen	En este caso de uso, el usuario administrador puede seleccionar un plan estratégico y observarlo detalladamente.
Precondiciones	El usuario administrador debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	1. El usuario administrador selecciona la opción consultar plan estratégico. 2. El sistema, luego de consultar en la base de datos, muestra el listado de planes. 3. Se selecciona el plan a consultar.



*Ilustración 35 - Caso de uso consultar plan estratégico.*



*Ilustración 36 - Diagrama de secuencia consultar plan estratégico.*

### 5.6.6. Administrar Programas:

#### 5.6.6.1. Crear programa.

Tabla 15 - Caso de uso crear programa.

Caso de uso	CU-15 Crear programa.
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Crear programas de acompañamiento para los clientes.
Resumen	En este caso de uso, el usuario puede crear un programa de acompañamiento para el control del avance de los clientes en cualquiera de los aspectos tratados en el CBA San José.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la opción crear programa.</li> <li>2. El usuario debe ingresar los detalles del programa a crear.</li> <li>3. Al guardar el programa, toda la información es almacenada en la base de datos para su posterior consulta o modificación.</li> </ol>

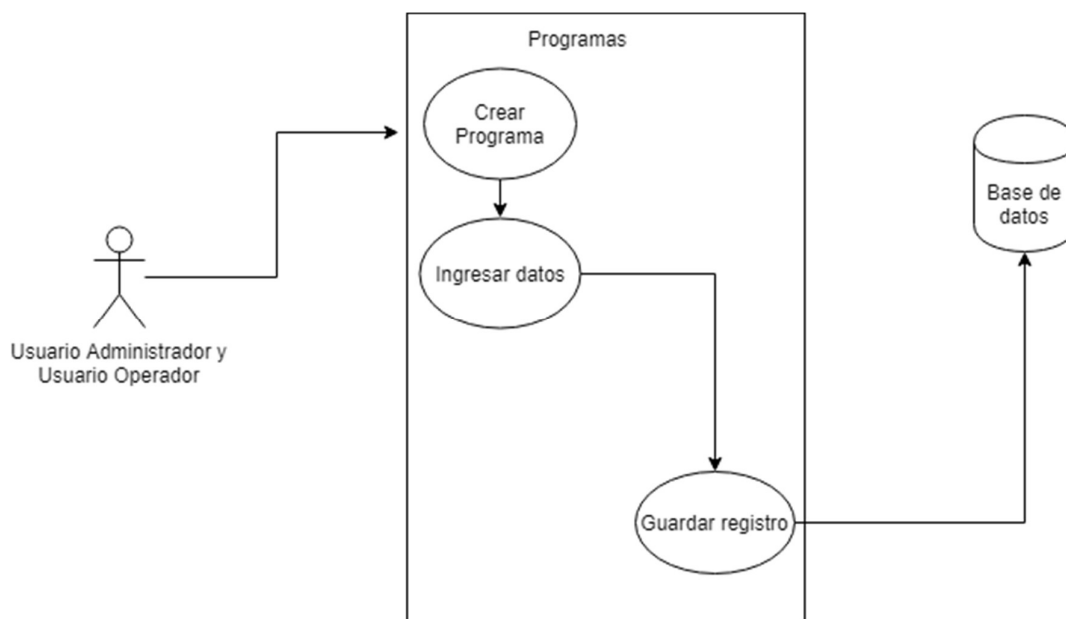
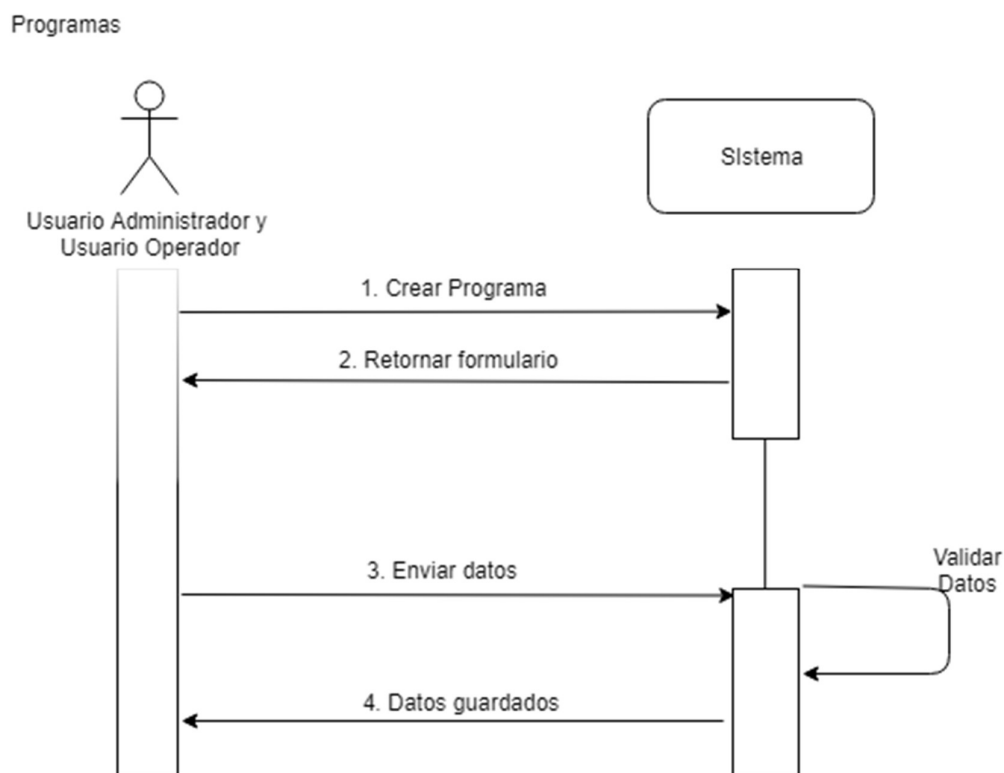


Ilustración 37 - Caso de uso crear programa.

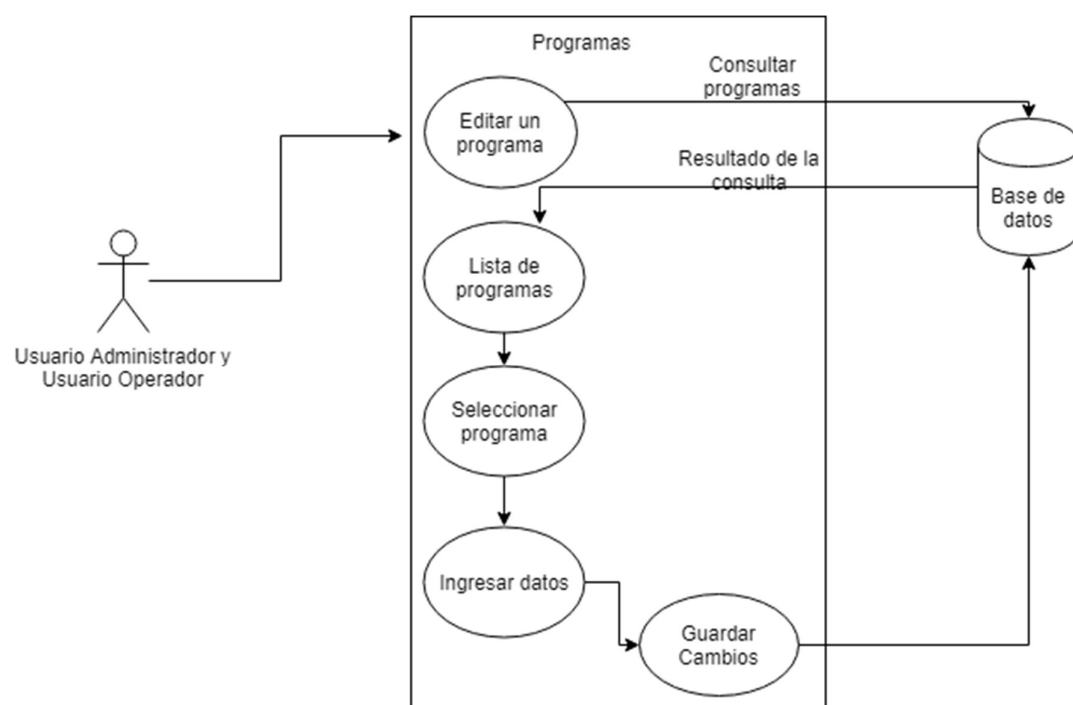


*Ilustración 38 - Diagrama de secuencia crear programa.*

#### 5.6.6.2. Editar programa.

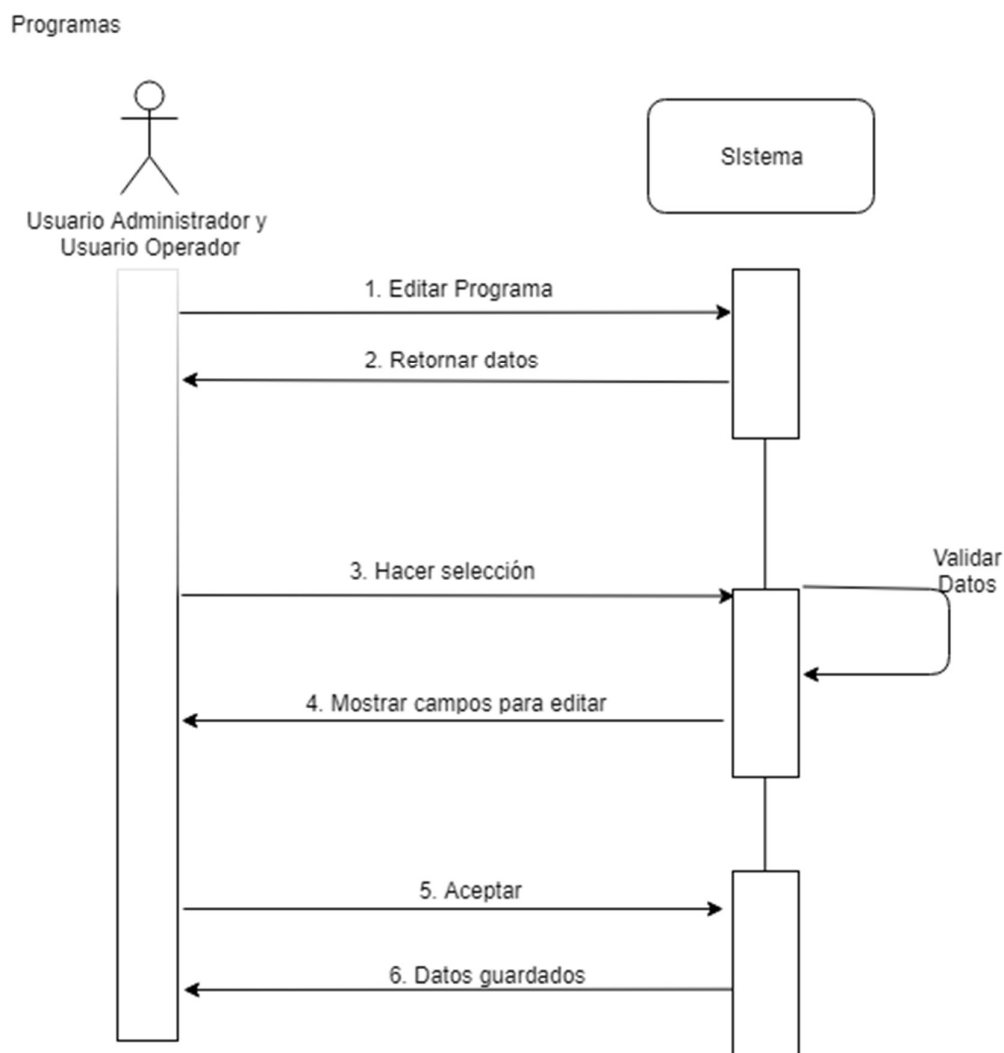
*Tabla 16 - Caso de uso editar programa.*

Caso de uso	CU-16 Editar programa.
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Realizar cambios en un programa creado previamente.
Resumen	En este caso de uso, el usuario puede seleccionar un programa y agregarle o quitarle datos dado su criterio.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la opción editar programa.</li> <li>2. El sistema, luego de consultar en la base de datos, muestra el listado de programas existentes.</li> <li>3. El usuario selecciona el programa a modificar y los cambios realizados se guardan en la base de datos.</li> </ol>



*Ilustración 39 - Caso de uso editar programa.*





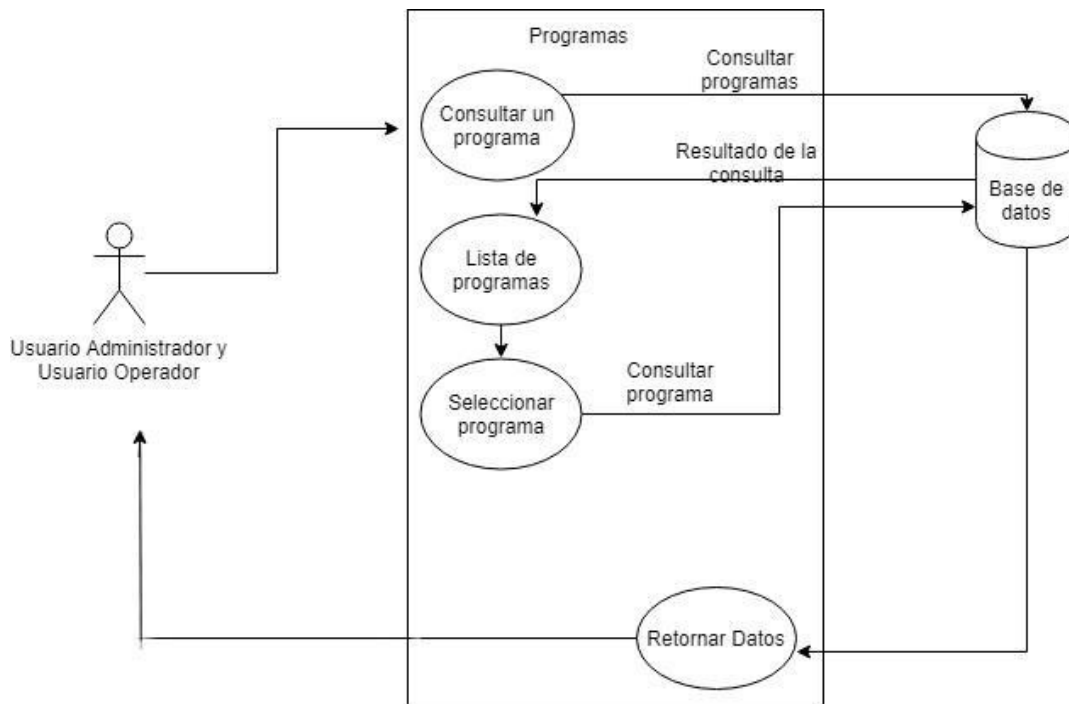
*Ilustración 40 - Diagrama de secuencia editar programa.*

#### 5.6.6.3.Consultar programa.

*Tabla 17 - Caso de uso consultar programa.*

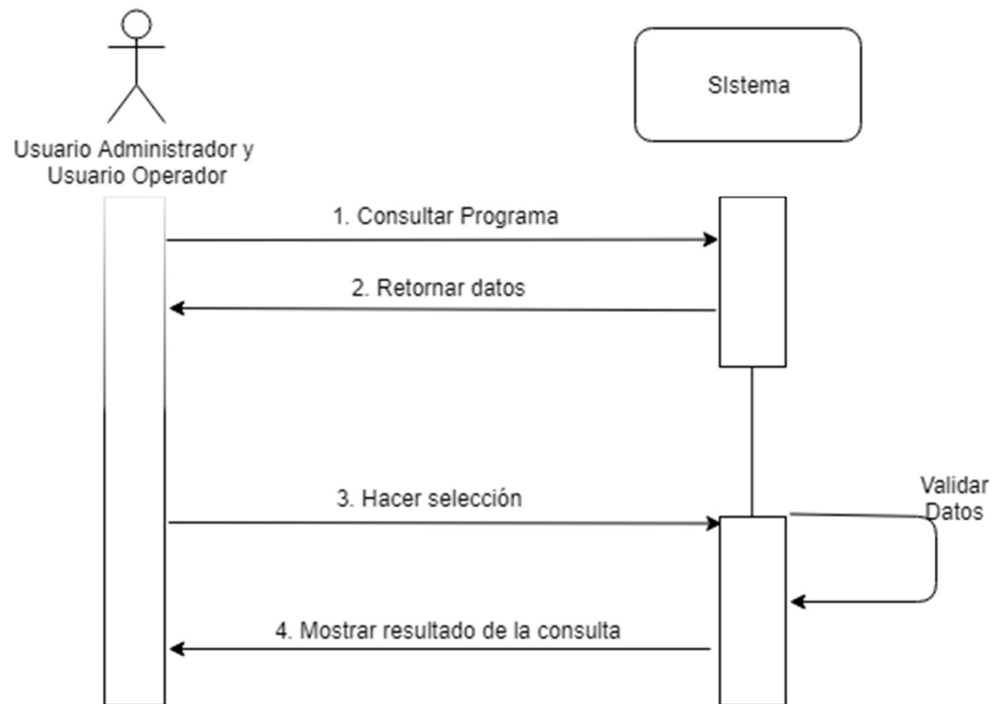
Caso de uso	CU-17 Consultar programa.
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Conocer la información de un programa en específico.
Resumen	En este caso de uso, el usuario puede seleccionar un programa y consultar en detalle su información.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la opción consultar programa.</li> <li>2. El sistema, luego de consultar en la base de datos, muestra un listado de los programas.</li> </ol>

	3. El usuario selecciona de ese listado el programa que desea consultar.
--	--



*Ilustración 41 - Caso de uso consultar programa.*

Programas



*Ilustración 42 - Diagrama de secuencia consultar programa.*

#### 5.6.6.4. Agendar programa.

Tabla 18 - Caso de uso agendar programa.

Caso de uso	CU-18 Agendar programa.
Actores	Usuario, BD.
Tipo	Primario
Propósito	Asignar días de realización a las actividades de un programa.
Resumen	En este caso de uso, el usuario puede asignarle a cada actividad que hace parte de un programa, un día o días de ejecución.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la opción agendar programa.</li> <li>2. El sistema, luego de consultar en la base de datos, muestra un listado de los programas actuales.</li> <li>3. El usuario selecciona a cuál de esos programas desea hacerle un agendamiento.</li> <li>4. El usuario le asigna el día o los días de realización a las actividades del programa seleccionado y posteriormente esta información se guarda en la base de datos.</li> </ol>

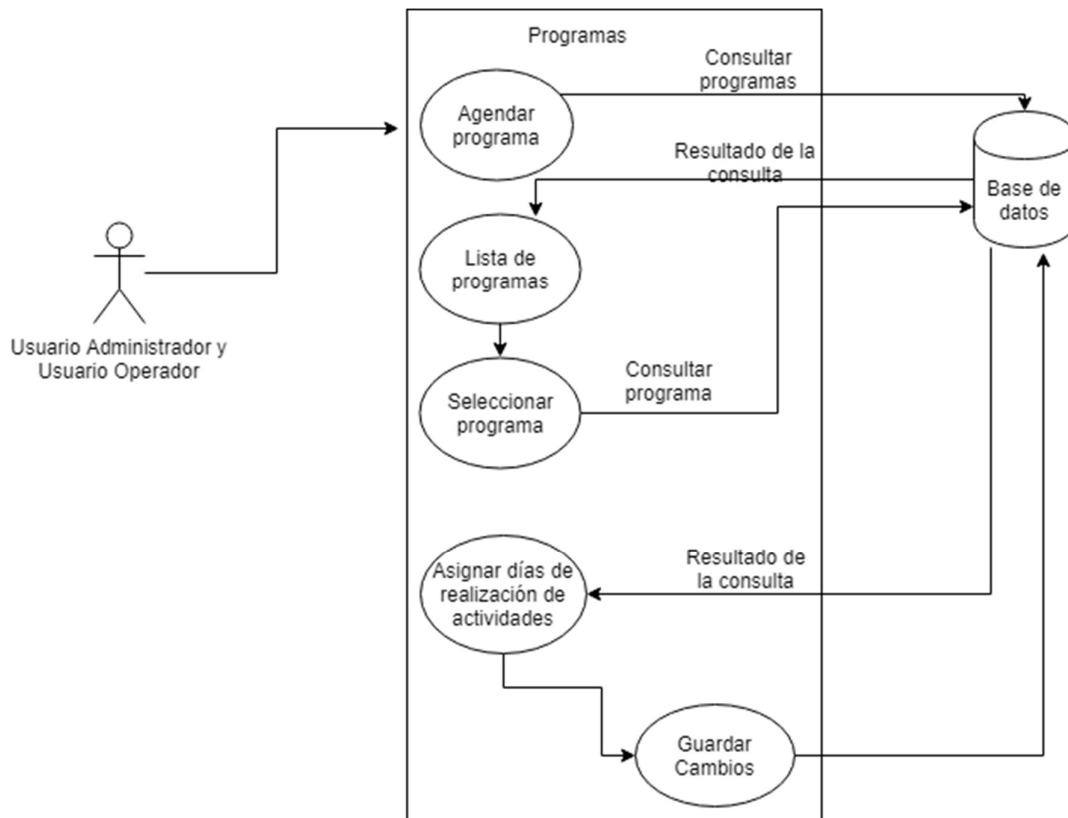
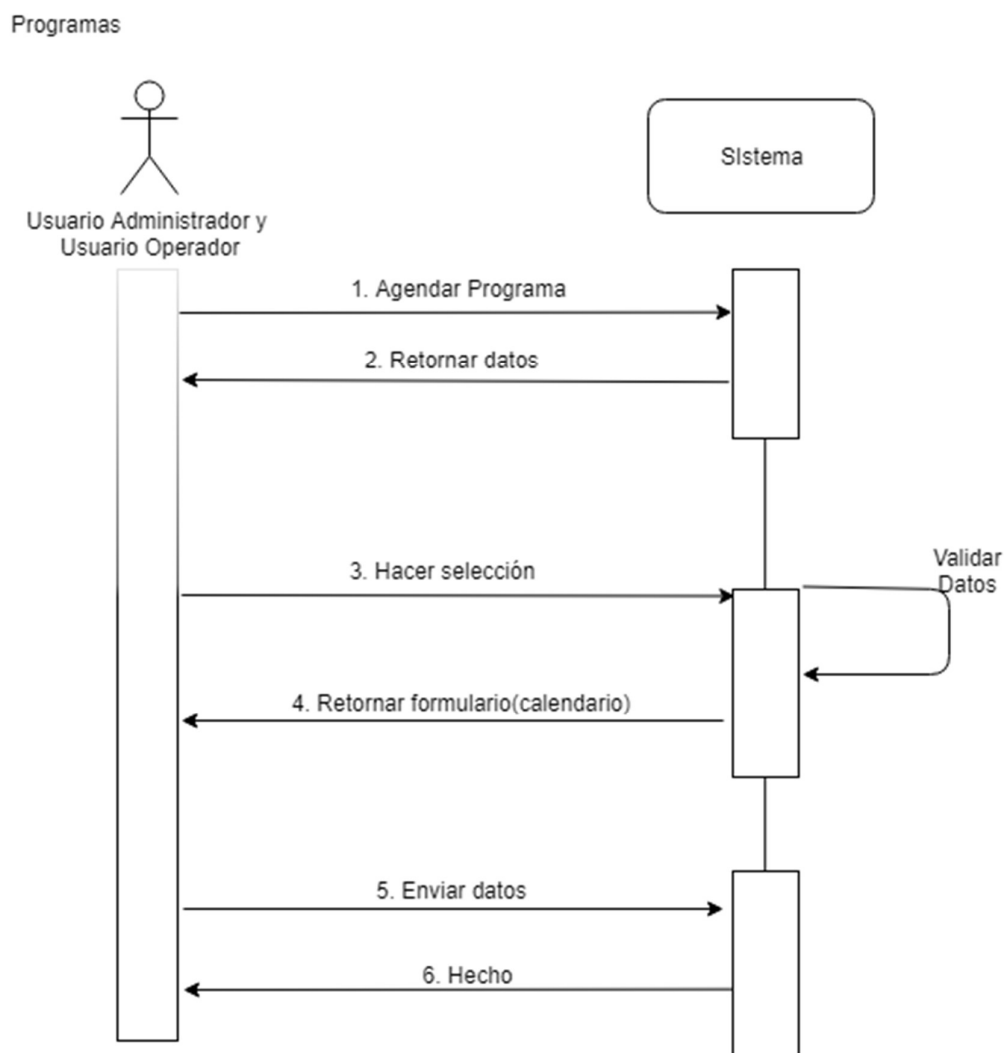


Ilustración 43 - Caso de uso agendar programa.



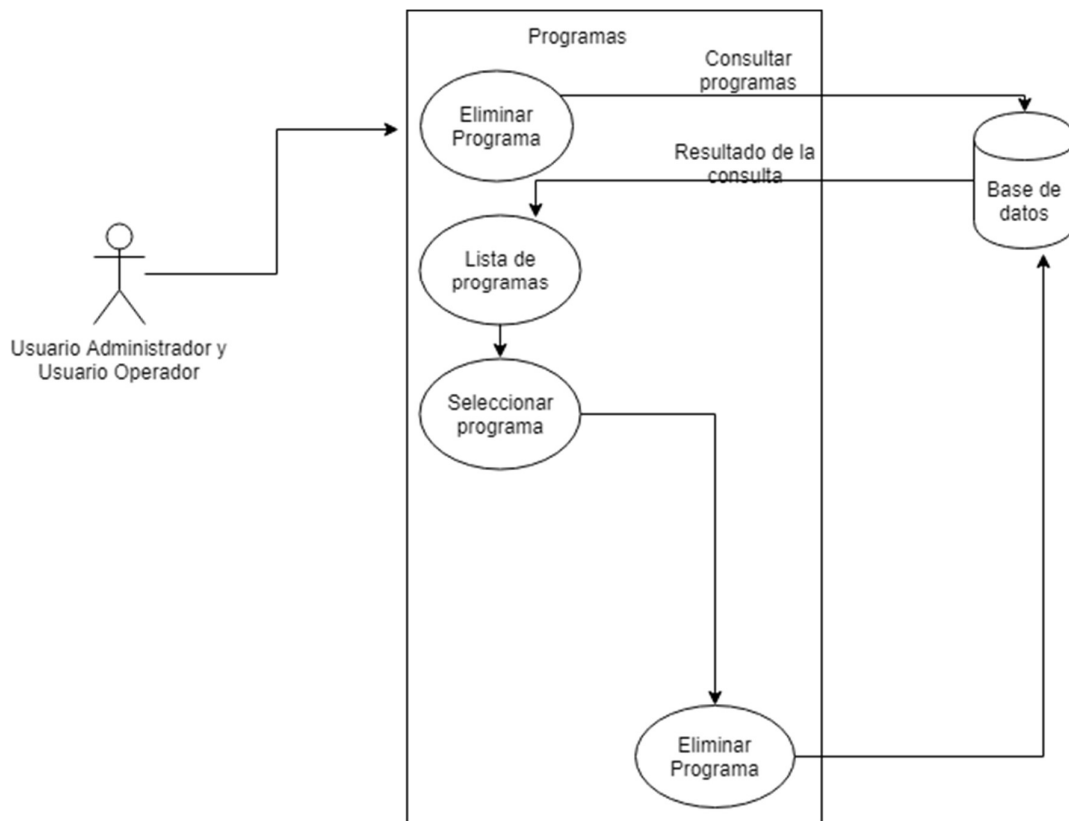
*Ilustración 44 - Diagrama de secuencia agendar programa.*

#### 5.6.6.5. Eliminar programa.

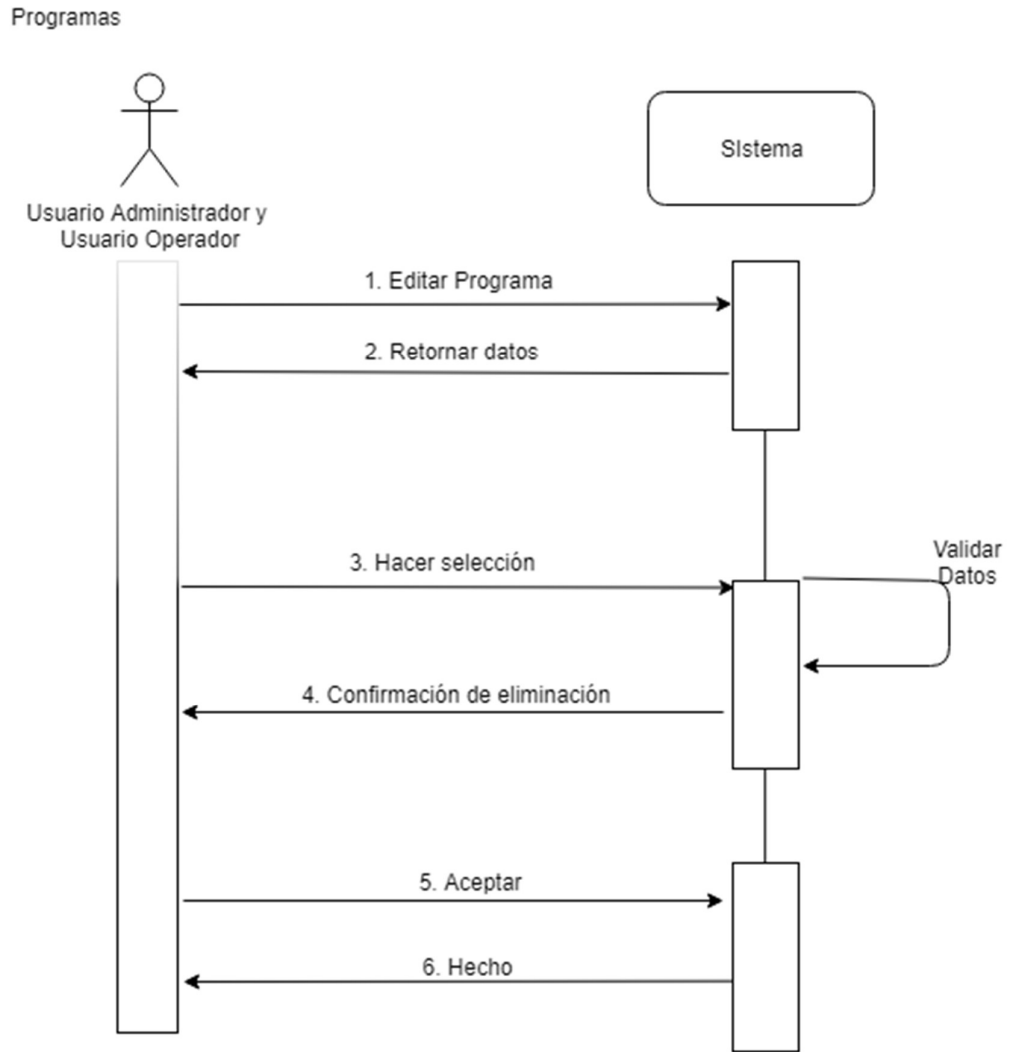
*Tabla 19 - Caso de uso eliminar programa.*

Caso de uso	CU-19 Eliminar programa.
Actores	Usuario, BD
Tipo	Primario
Propósito	Eliminar un programa de acompañamiento.
Resumen	En este caso de uso, el usuario puede eliminar un programa de acompañamiento.
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe seleccionar la opción eliminar programa.</li> <li>2. El sistema, luego de consultar la base de dato, muestra un listado de los programas existentes.</li> </ol>

	<p>3. El usuario selecciona de ese listado el programa que desea eliminar, y luego de confirmar su deseo de eliminarlo, la acción se completa.</p> <p>4. Si la confirmación no es realizada, el sistema permite volver a seleccionar un programa del listado mostrado anteriormente.</p>
--	--



*Ilustración 45 - Caso de uso eliminar programa.*



*Ilustración 46 - Diagrama de secuencia eliminar programa.*

## **6. MANUAL DE USUARIO SOFTWARE CBA SAN JOSÉ**

### **6.1.OBJETIVOS**

El objetivo de este documento es enseñar a los trabajadores del CBA San José sobre las funcionalidades ofrecidas por el Software y brindar soporte en el uso de estas.

### **6.2.OPCIONES DEL SISTEMA**

El sistema ofrecerá las siguientes funcionalidades:

- Ingreso al sistema.
- Registro de nuevos usuarios, así como la consulta, eliminación y edición de los datos de estos.
- Registro de nuevos pacientes, así como la consulta, eliminación y edición de los datos de estos.
- Registro y consulta de las valoraciones iniciales, así como del Test Delta.
- Registro, consulta, eliminación y edición de valoraciones periódicas.
- Registro, consulta y edición de plan estratégico.
- Cambio/Recordatorio contraseña.

### 6.2.1. Ingreso al sistema



The login page features the logo of the Centro de Bienestar de Ancianos San José at the top center. Below the logo, the title "Inicio de Sesión" is displayed. The form includes two input fields: "Correo electrónico" and "Contraseña". A checkbox labeled "Recordar datos" is positioned below the password field. A blue "Ingresar" button is located at the bottom of the form. A link labeled "¿Has Olvidado tu contraseña?" is placed below the "Ingresar" button.

En esta pantalla, el usuario deberá ingresar el correo electrónico con el cual se encuentra registrado, así como la contraseña. En caso de no recordar esta última, deberá ir a la opción de “¿Has olvidado tu contraseña?”.

### 6.2.2. Registro de nuevos usuarios.

El registro de nuevos usuarios está restringido para usuario administradores. Para realizar esta acción, una vez ingresados al sistema, deberán ir al panel que se encuentra en la parte izquierda de la pantalla y dar clic en “Personal operativo”, lo cual, desplegará varias opciones, entre las cuales se encuentra la de agregar usuarios.





Se hace clic sobre la opción de crear usuario y allí se redirigirá a la pantalla de registro de nuevo usuario



## Formulario de Registro

Foto de perfil	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/> Ningún archivo seleccionado
No Identificación	<input type="text"/>
Nombres	<input type="text" value="I"/>
Apellidos	<input type="text"/>
Nivel Educativo	<input type="text"/>
Formación	<input type="text"/>
Rol	<input type="text"/>
Cargo	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>
Teléfono	<input type="text"/>

Una vez diligenciados correctamente todos los campos, se guarda el nuevo usuario dando clic en el botón “Registrar usuario”.

**REGISTRAR USUARIO**

### 6.2.3. Consulta de Usuarios.

Para consultar usuario, nuevamente deberán ir al panel de la izquierda y dar clic en la opción de personal operativo, y allí se desplegará la opción de consultar usuarios.



Al hacer clic en esta opción, se desplegará una lista con los usuarios registrados actualmente.




Allí se podrá ver en detalle la información del usuario dando clic en su nombre:

**Opciones**

[Editar información del operador](#) [Eliminar Registro](#)

**Información**

<b>Foto de perfil</b>		<b>Formación</b>	<input type="text" value="a"/>
		<b>Dirección</b>	<input type="text" value="a"/>
		<b>Fecha de Nacimiento</b>	<input type="text" value="05/02/2020"/>
<b>Cédula</b>	<input type="text" value="1234444445"/>	<b>Fecha de Vinculación</b>	<input type="text" value="05/02/2020"/>
<b>Nombres</b>	<input type="text" value="Alfonso"/>	<b>Rol</b>	<input type="text" value="Operador"/>
<b>Apellidos</b>	<input type="text" value="Zapata"/>	<b>Teléfono</b>	<input type="text" value="322222222"/>
<b>Cargo</b>	<input type="text" value="Fisioterapia"/>	<b>Correo Electrónico</b>	<input type="text" value="mv.manuel2@utp.edu.c"/>
<b>Nivel Educativo</b>	<input type="text" value="Secundaria"/>	<b>Contraseña</b>	<input type="password" value="*****"/>

Una vez en el perfil detallado del usuario, se puede eliminar su registro o editarlo, dando clic en las correspondientes opciones.

**Opciones**

[Editar información del operador](#) [Eliminar Registro](#)


**Información**

<b>Foto de perfil</b>		<b>Formación</b>	<input type="text" value="a"/>
		<b>Dirección</b>	<input type="text" value="a"/>
		<b>Fecha de Nacimiento</b>	<input type="text" value="05/02/2020"/>


#### 6.2.4. Editar información del operador.

Al ingresar a la opción de editar información del operador, se desplegará un nuevo formulario, donde se reflejan los datos actualmente almacenados en dichos campos, los cuales, el usuario podrá alterar.

CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ



### Formulario Edición de Usuario

Foto de perfil	 <div> <input type="button" value="Seleccionar archivo"/> <span>Ningún archivo seleccionado</span> </div>
No identificación	<input type="text" value="1234444445"/>
Nombres	<input type="text" value="Alfonso"/>
Apellidos	<input type="text" value="Zapata"/>
Nivel Educativo	<input type="text" value="Secundaria"/>
Formación	<input type="text" value="a"/>
Perfil	<input type="text" value="Operador"/>
Cargo	<input type="text" value="3"/>
Dirección	<input type="text" value="a"/>
Teléfono	<input type="text" value="3222222222"/>
Fecha de Nacimiento	<input type="text" value="05/02/2020"/>
Fecha de Vinculación	<input type="text" value="05/02/2020"/>
Correo Electronico	<input type="text" value="mv.manuel2@utp.edu.co"/>
Contraseña	<input type="password"/>

#### 6.2.5. Eliminar usuario.

Una vez ingresados en el perfil del usuario que se desea eliminar (Tal como se mostró en el punto 2.1) se podrá seleccionar la opción “Eliminar registro”. Al dar clic en este botón, se pedirá una confirmación para esta acción, y de ser realizada, se borrará al usuario del sistema.

¿Confirma que desea ELIMINAR de manera permanente el registro?

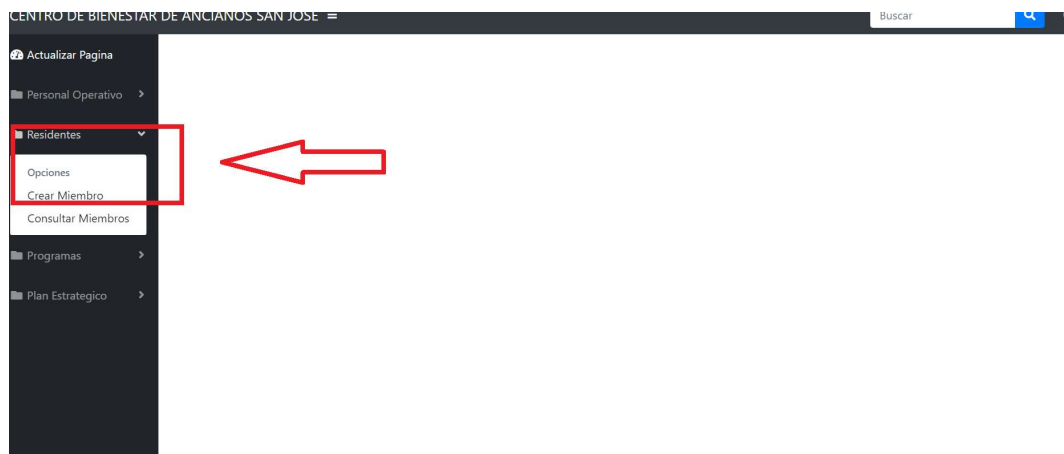
Aceptar

Cancelar

### 6.2.6. Registro de nuevos residentes.

La opción de agregar nuevos residentes estará disponible tanto para usuarios administradores, como operarios.

Para acceder a esta opción, deberán ir al panel de la izquierda y seleccionar la opción “Residentes”. Al hacer clic sobre esta, se desplegará un panel, y allí se encontrará la opción de “Crear miembro”.



Al hacer clic en esta opción, nos dirigirá al formulario para ingresar un nuevo paciente.



### Formulario de Registro

Foto de perfil	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/> <input type="text" value="Ningún archivo seleccionado"/>
No Identificación	<input type="text" value=" "/>
Nombres	<input type="text"/>
Apellidos	<input type="text"/>
Nivel Educativo	<input type="text" value="▼"/>
Dirección	<input type="text"/>
Teléfono	<input type="text"/>
Lugar de Nacimiento	<input type="text"/>
Fecha de Nacimiento	<input type="text" value="01/01/1969"/>
Fecha de Vinculación	<input type="text" value="dd/mm/aaaa"/>
Seguridad Social	<input type="text"/>
Primer Acudiente	<input type="text"/>
Segundo Acudiente	<input type="text"/>
Servicio Funerario	<input type="text" value="▼"/>
Entidad Funeraria	<input type="text"/>

Una vez diligenciados correctamente todos los campos, se guarda el nuevo usuario dando clic en el botón “Registrar Miembro”.

**REGISTRAR MIEMBRO**

#### 6.2.7. Consultar residentes

Para consultar residentes, deberán ir al panel de izquierda, y hacer clic en la opción “Residentes”, donde se desprenderá la opción “Consultar miembros”. Al clic sobre esta, se dirigirá a una pantalla donde se muestra una lista con los miembros actualmente registrados en el sistema.



CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ

[Agregar nuevo miembro](#)

Buscar por

--Selecione--

Buscar

Cedula	Nombre	Apellido	Teléfono	Acción
1088339445	Alfredo	Trujillo	3214567890	

Para ver el perfil detallada del residente, se deberá dar clic sobre su nombre

## Opciones

[Agregar Valoración](#)
[Solicitar Revisión](#)
[Editar información paciente](#)
[Valoraciones Iniciales ▾](#)
[Eliminar Registro](#)

## Información

Foto de perfil



Segundo Acudiente

sjk

Servicio Funerario

NO

Entidad Funeraria

fkhgkj

Cédula

1088339445

Dependencia Económica

dfjgk

Nombres

Alfredo

Dependencia Afectiva

kufgl

Apellidos

Trujillo

Relación Familiar

skuld

Nivel Educativo

Primaria

Hobbies

gkfgl

Dirección

a

Motivo de Ingreso

fdll

Lugar de Nacimiento

sfdd

Tipo de Sangre

Fecha de Nacimiento

11/12/1968

EPS

skut

Fecha de Ingreso

11/02/2020

Morbilidad

dyk

Seguridad Social

gsg

Género

Masculino

Primer Acudiente

dfjj

Medicinas

sfjdf

Una vez en el perfil se podrán seleccionar las opciones de agregar una nueva valoración periódica, solicitar una revisión, editar la información del paciente, agregar o ver las valoraciones iniciales o eliminar el registro del paciente.

### 6.2.8. Editar información del paciente

Una vez en el perfil del residente, se podrá editar la información del residente, haciendo clic en la opción “Editar información del paciente”. Esto, dirigirá al usuario al formulario donde podrá editar la información de este.



CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ



### Formulario de Edición

Foto de perfil



Seleccionar archivo

Ningún archivo seleccionado

No Identificación

1088339445

Nombres

Alfredo

Apellidos

Trujillo

Nivel Educativo

Primaria ▼

Dirección

a

Teléfono

3214567890

Lugar de Nacimiento

sfdd

Fecha de Nacimiento

11/12/1968

Fecha de Vinculación

11/02/2020

Seguridad Social

gsg

Primer Acudiente

dfjj



### 6.2.9. Eliminar residente

Para eliminar un residente, se deberá hacer clic en la opción “Eliminar registro” en el perfil de residente en cuestión. Allí se pedirá una confirmación y una vez realizada, se eliminará el registro del usuario.

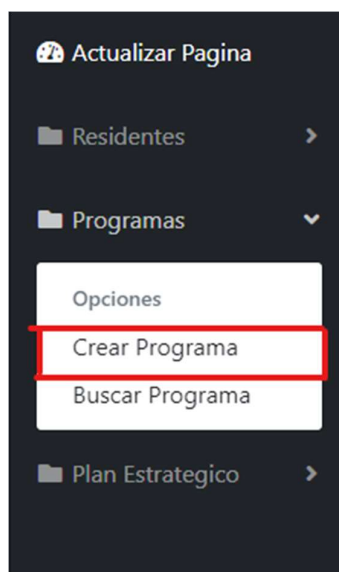
### 6.2.10. Registro y consulta de valoraciones de iniciales, así como del Test Delta.

Para agregar o consultar una valoración inicial, se deberá ingresar al perfil del residente, tal como se indicó anteriormente, y allí, se verá la opción de “valoraciones iniciales”. Al presionar sobre ella, se desplegará un submenú donde se podrá seleccionar el tipo de valoración que se desea agregar o consultar.



### 6.2.11. Crear programa

Para acceder a esta opción deberá hacer clic sobre la pestaña Programas ubicada en el panel izquierdo, se abrirá un submenú de opciones en el cual hará clic sobre la opción “Crear Programa” (Imagen 1). Se mostrará una nueva ventana con el formulario de registro, donde deberá llenar los campos respectivos (Imagen 2).



CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ

**CREAR PROGRAMA**

Nombre

Encargado

Descripción

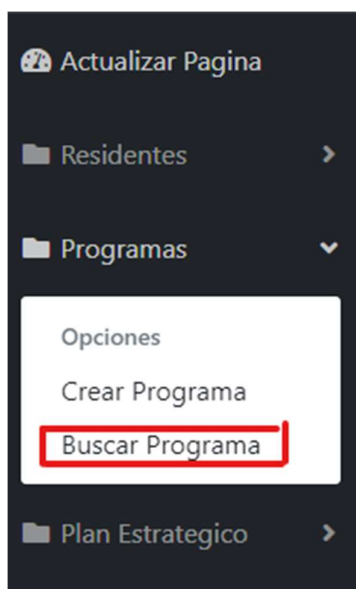
Especialidad

Agenda

**Agendar**

### 6.2.12. Buscar programa

Para acceder a esta opción deberá hacer clic sobre la pestaña Programas ubicada en el panel izquierdo, se abrirá un submenú de opciones en el cual hará clic sobre la opción “Buscar Programa”(Imagen 1). Se mostrará una nueva ventana con el registro de programa agendado previamente.(Imagen 2).



CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ

Agregar nuevo programa

Buscar por

Nombre	Encargado	Descripción	Especialidad	Agenda	Acción
Noooooooo	Germán Andrés	NNsauxhdsucfevc	Fisioterapeuta	2020-02-21	

### 6.2.13. Ver Programa

Para acceder a la vista completa de un programa agendado, se debe hacer clic sobre la pestaña “Buscar Programa”, se abrirá una nueva ventana con una lista de los programas agendados, buscamos el programa que queremos ver y hacemos clic sobre el nombre del mismo (Imagen 1), se abrirá una nueva ventana con el perfil del programa seleccionado (Imagen 2).



Agregar nuevo programa

Buscar por

Nombre	Encargado	Descripción	Especialidad	Agenda	Acción
Prueba	Germán Andrés	Esto es una prueba	Fisioterapeuta	2020-02-21	



### PERFIL PROGRAMA AGENDADO

Nombre

Encargado

Descripción

Agenda

#### 6.2.14. Agregar miembros a un programa

Una vez ingresamos a la vista completa de un programa agendado (**Numeral 5.3**), podemos añadir miembros al mismo, para ello se debe hacer clic sobre el botón “agregar miembros al programa” (Imagen 1). Se abrirá una nueva ventana con la lista de miembros registrados en el sistema y una casilla de selección (Imagen 2). Una vez seleccionados los participantes se debe hacer clic sobre el botón “GUARDAR” para conservar los cambios.



### PERFIL PROGRAMA AGENDADO

Nombre	<input type="text" value="Prueba"/>
Encargado	<input type="text" value="Germán Andrés"/>
Descripción	<input type="text" value="Esto es una prueba"/>
Agenda	<input type="text" value="21/02/2020"/>

Agregar miembros al programa
Editar información del programa
Eliminar Registro



### AGREGAR MIEMBROS A PROGRAMA

NOMBRE PACIENTE	AGREGAR
Germán Andrés Charfuelán G	<input checked="" type="checkbox"/>

GUARDAR

### 6.2.15. Editar Programa



Para editar un programa agendado previamente, se debe hacer clic sobre el icono el cual está ubicado en la ventana de “Buscar programa” ó también directamente desde el perfil del programa haciendo clic sobre el botón “Editar información del programa”. Se desplegará una nueva ventana con los campos del registro a modificar, una vez hecho los cambios debe hacer clic sobre el botón “Actualizar Programa” (Imagen 1).



**EDITAR PROGRAMA AGENDADO**

Nombre: Prueba

Encargado: Germán Andrés

Descripción: Esto es una prueba

Especialidad: Fisioterapeuta

Agenda: 21/02/2020

**ACTUALIZAR PROGRAMA**

#### 6.2.16. Eliminar Programa

Para eliminar un programa ingresamos a la vista completa de un programa agendado (**numeral 5.3**). y se debe hacer clic sobre el botón “Eliminar registro” (Imagen 1). A continuación, se mostrará una ventana emergente para pedir la confirmación de eliminación del registro o cancelar la petición. (Imagen 2).



**PERFIL PROGRAMA AGENDADO**

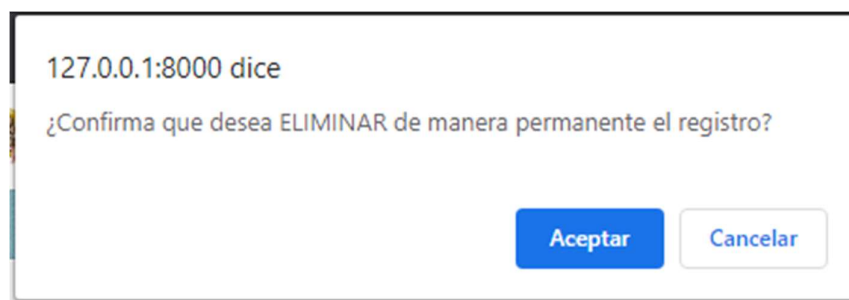
Nombre: Prueba

Encargado: Germán Andrés

Descripción: Esto es una prueba

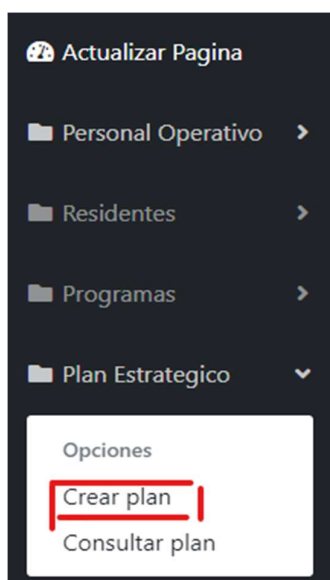
Agenda: 21/02/2020

**Agregar miembros al programa** **Editar información del programa** **Eliminar Registro**



### 6.2.17. Crear Plan Estratégico

Para acceder a esta opción deberá hacer clic sobre la pestaña Plan Estratégico ubicada en el panel izquierdo, se abrirá un submenú de opciones en el cual hará clic sobre la opción “Crear plan” (Imagen 1). Se mostrará una nueva ventana con el formulario de registro, donde deberá llenar los campos respectivos (Imagen 2).





**REGISTRO PLAN ESTRATÉGICO**

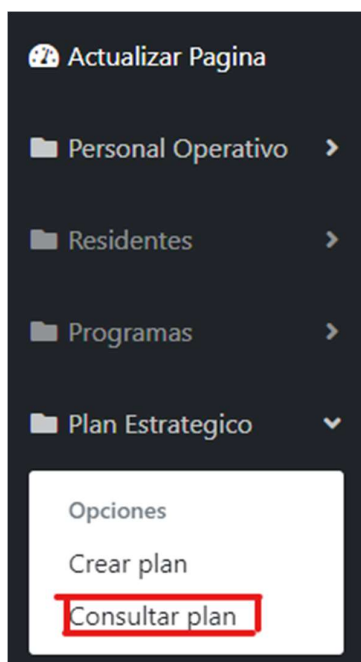
Título

Descripción

**GUARDAR PLAN ESTRATÉGICO**

### 6.2.18. Consultar Plan

Para acceder a esta opción deberá hacer clic sobre la pestaña Plan Estratégico ubicada en el panel izquierdo, se abrirá un submenú de opciones en el cual hará clic sobre la opción “Consultar Plan” (Imagen 1). Se mostrará una nueva ventana con el registro de programa agendado previamente. (Imagen 2).







Agregar nuevo plan estratégico

Título	Agregado por	Fecha de agregación	
Plan Estratégico	Germán Andrés Charfuelán Guancha	2020-02-28 22:54:24	

### 6.2.19. Ver Plan Estratégico

Para acceder a la vista completa de un plan agendado, se debe hacer clic sobre la pestaña “Consultar Plan”, se abrirá una nueva ventana con una lista de los planes agendados, buscamos el plan que queremos ver y hacemos clic sobre el nombre de este (Imagen 1), se abrirá una nueva ventana con el perfil del plan seleccionado (Imagen 2).



Agregar nuevo plan estratégico

Título	Agregado por	Fecha de agregación	
<u>Plan Estratégico</u>	Germán Andrés Charfuelán Guancha	2020-02-28 22:54:24	



### PLAN ESTRATÉGICO REGISTRADO

Título

Descripción

Creado por

### 6.2.20. Editar Plan Estratégico

Para editar un plan estratégico agendado previamente, se debe hacer clic sobre el icono



el cual está ubicado en la ventana de “Consultar Plan”. Se desplegará una nueva ventana con los campos del registro a modificar, una vez realizado las modificaciones se debe hacer clic sobre el botón “Actualizar Plan” (Imagen 1).

 CENTRO DE BIENESTAR DE ANCIANOS SAN JOSÉ


### ACTUALIZAR PLAN ESTRATÉGICO

Título	<input type="text" value="Plan Estratégico"/>
Descripción	<input type="text" value="Esto es una prueba para la edición de un plan estratégico"/>

ACTUALIZAR PLAN

### 6.2.21. Cambio y Recordatorio de Contraseña

Esta opción está disponible para administradores y operadores en caso de olvidar la contraseña de usuario. haz clic sobre el link “¿Has Olvidado tu contraseña?” (Imagen 1)



## Inicio de Sesión

Correo electrónico

Contraseña

☐ Recordar datos

**Ingresar**

[¿Has Olvidado tu contraseña?](#)

Una vez se hace clic en el enlace se abrirá una nueva ventana con un campo para ingresar el correo electrónico asociado al usuario. ingrese el correo y haga clic sobre el botón “Enviar enlace de restablecimiento” (Imagen 1).



## Restablecer Contraseña

Dirección de Correo Electrónico

**ENVIAR ENLACE DE RESTABLECIMIENTO**

Aparecerá una notificación de la confirmación de envío (Imagen 1).



## Restablecer Contraseña

Te hemos enviado un enlace de recuperación de contraseña a tu correo

Dirección de Correo Electrónico

ENVIAR ENLACE DE RESTABLECIMIENTO

## 7. BIBLIOGRAFÍA

- Arjonilla, R. (2016). *BackEnd*. Recuperado el Octubre de 2019, de <https://rafarjonilla.com/que-es/backend/#:~:text=¿Qué%20es%20BackEnd%3F,la%20comunicación%20con%20el%20servidor>
- BARCELONA, A. D. (s.f.). *¿QUÉ ES UN FRAMEWORK Y PARA QUÉ SE UTILIZA?* Recuperado el Octubre de 2020, de <https://ondesarrollo.com/que-es-un-framework-y-para-que-se-utiliza/>
- Chapaval, N. (2018). *Qué es Frontend y Backend*. (Platzi) Recuperado el Octubre de 2019, de <https://platzi.com/blog/que-es-frontend-y-backend/#:~:text=Frontend%20es%20la%20parte%20de,corre%20del%20lado%20del%20servidor>
- Corrales, J. L. (26 de Marzo de 2020). *COMPOSER, PROFESIONALIZANDO A PHP*. Recuperado el Abril de 2020, de <http://blog.junglancode.org/memorias/tutoriales/utilizando-composer-proyectos/>
- HTML*. (2019). (Wikipedia) Recuperado el Octubre de 2019, de <https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>
- Laravel. (2019). *The PHP Framework for Web Artisans*. Recuperado el Octubre de 2019, de <https://laravel.com/>

Lescano, W. S. (s.f.). *¿Qué es y para qué sirve el lenguaje de etiquetas XML (Extensible Markup Language)?* Recuperado el Octubre de 2019, de [https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\\_content&view=article&id=102:ique-es-y-para-que-sirve-el-lenguaje-de-etiquetas-xml-extensible-markup-language&catid=46&Itemid=163](https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=102:ique-es-y-para-que-sirve-el-lenguaje-de-etiquetas-xml-extensible-markup-language&catid=46&Itemid=163)

NeoAttack. (06 de 04 de 2019). *¿QUÉ ES APACHE?* Recuperado el Octubre de 2019, de <https://neoattack.com/neowiki/apache/>

Parralejo, F. P. (30 de Agosto de 2018). CSS. Recuperado el Octubre de 2019, de [https://websarrolladores.com/2018/08/30/css/#:~:text=CSS%20\(siglas%20en%20inglés%20de,en%20un%20lenguaje%20de%20marcado.&text=También%20permite%20aplicar%20estilos%20no,las%20hojas%20de%20estilo%20auditivas](https://websarrolladores.com/2018/08/30/css/#:~:text=CSS%20(siglas%20en%20inglés%20de,en%20un%20lenguaje%20de%20marcado.&text=También%20permite%20aplicar%20estilos%20no,las%20hojas%20de%20estilo%20auditivas)

PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR. (07 de Noviembre de 2018). ( 0XHRESULT1994) Recuperado el Octubre de 2019, de <https://blog.megacursos.com/2018/11/php-hypertext-preprocessor/#:~:text=PHP%2C%20acrónimo%20recursivo%20en%20inglés,desarrollo%20web%20de%20contenido%20dinámico>

Raffino, M. E. (2019). *Concepto de página web*. (Concepto.de.) Recuperado el 18 de Octubre de 2019, de <https://concepto.de/pagina-web/>

Raffino., M. E. (24 de Noviembre de 2018). *Navegador Web*. Recuperado el 18 de Octubre de 2019, de <https://concepto.de/navegador-web/>

Visual Studio Code. (2019). *Visual Studio Code*. Recuperado el Octubre de 2019, de <https://code.visualstudio.com/>

Web, P. (2015). *CEI - III - LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN III*. Recuperado el Octubre de 2019, de <https://sites.google.com/site/tecceilpiii/home/2---xampp>

Wikipedia. (10 de Abril de 2016). *Base de datos*. Recuperado el Octubre de 2019, de [https://es.wikipedia.org/wiki/Base\\_de\\_datos](https://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos)

Wikipedia. (13 de Febrero de 2019). *Bootstrap (framework)*. Recuperado el Octubre de 2019, de [https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap\\_\(framework\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(framework))

Wikipedia. (04 de Junio de 2019). *GitHub*. (Wikipedia) Recuperado el Octubre de 2019, de [https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub#:~:text=GitHub%20es%20una%20forja%20\(plataforma,escrito%20en%20Ruby%20on%20Rails](https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub#:~:text=GitHub%20es%20una%20forja%20(plataforma,escrito%20en%20Ruby%20on%20Rails)

Wikipedia. (Junio de 2019). *JavaScript*. Recuperado el Octubre de 2020, de [https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript#:~:text=JavaScript%20\(abreviado%20comúnmente%20JS\)%20es,imperativo%2C%20débilmente%20tipado%20y%20](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript#:~:text=JavaScript%20(abreviado%20comúnmente%20JS)%20es,imperativo%2C%20débilmente%20tipado%20y%20)

dinámico.&text=Sin%20embargo%2C%20Java%20y%20JavaScript%20tienen%20semánticas%20y%20propósitos%20diferentes

Wikipedia. (Agosto de 2019). *Lenguaje de programación*. Recuperado el Octubre de 2019, de [https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje\\_de\\_programación](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programación)

Wikipedia. (2019). *Software*. Recuperado el Octubre de 2019, de <https://es.wikipedia.org/wiki/Software#:~:text=Se%20conoce%20como%20software%E2%80%8B,físicos%20que%20son%20llamados%20hardware>

Wikipedia. (2019). *World Wide Web*. Recuperado el Octubre de 2019, de [https://es.wikipedia.org/wiki/World\\_Wide\\_Web#:~:text=En%20informática%2C%20la%20World%20Wide,accesibles%20a%20través%20de%20Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web#:~:text=En%20informática%2C%20la%20World%20Wide,accesibles%20a%20través%20de%20Internet)

Wikipedia. (12 de Abril de 2020). *MySQL*. Recuperado el Abril de 2020, de <https://es.wikipedia.org/wiki/MySQL#:~:text=MySQL%20es%20un%20sistema%20de,Oracle%20y%20Microsoft%20SQL%20Server%2C>